キャラクター名
ミュリエル・メルダ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	24
種族	エルダナーン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	英雄			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	8	9	10	9	25	9
ボーナス	5	2	3	3	3	8	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正						2	
能力値	5	3	3	5	4	11	4

HP	69
MP	78
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：カドケウス	至近	0	1	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	11	7	10
スキル	《フェイス：ダグデモア》							2	
その他	《召喚具：ユニコーン》								5
総計(右)			3	1	3	0	11	8	15
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
召喚具：ユニコーン	┗
	ランチボックス
森林冒険セット	┗
キャップライト	┗
ベルトポーチ	┗
異次元バッグ	┗
小道具入れ	┗
┗祝福の花	ポーションホルダー
┗	┗
┗	┗
┗	┗

現在重量：	9		
最大重量：	27	所持金：	98515
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ・メイキング	-	自身	-		
効果：	キャラクター作成時に【精神基本値】に+3する。							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果 :対象が受けるダメージに-[(SL)D]する。同じタイミングで複数の《プロテクション》が使用された場合、対象がどの効果を使用するかを決定する。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。							
コールスレイプニル	★	6	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：「種別：乗物/召喚具」の召喚具をひとつ取得する。このアイテムはあなたのみ所持することができる。「種別：乗物/召喚具」の召喚具はシーン終了時に失われる。								
ディバインコール	★	6	セットアップ	-	自身	自動成功	ラウンド1回・シーンSL回	
効果：「種別：召喚具」からひとつ選択せよ。そのアイテムを装備する。もし、そのアイテムを装備する部位に別のアイテムを装備していた場合、それらを装備から外しても、携帯品としてもよい。このアイテムはシーン終了時に失われる。								
ヨルムンガンドフォース	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	HP回復を行う。あなたの【HP】を[CL×10]点回復する。							
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【行動値】に+2する。							
フェイス：ダナン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	ダメージ軽減を行なうスキル、パワーの効果に+1する。							
フェイス：アエマ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+2する。							
カリキュレイト	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(メインプロセス終了後に行動済となる)。							
マインドアデプト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【精神】に+2する。							
エフィシエント	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+[SL×2]する。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	アコライト・シナリオ1回	
効果：	対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。							
ブレッシング	★	6	メジャー	至近	単体	魔術	-	
効果：	対象が行なう判定に+1Dする。ラウンド持続。							

上記年齢は1003年の物

・誓約
「使徒の誓い」
【恩恵】パッシブ。プリプレイに一般スキルの《フェイス：～》から3個を選択してSL1で取得する。このスキルは一般スキルの取得において累計で取得できるスキル数に数えず、他の《フェイス：～》とも特別に同時取得できる。
【束縛】あなたは神官(邪神に仕える者は除く)の頼みを断ってはならない。もし断った場合、そのシナリオの間、あなたは《フェイス：～》の効果を受けられなくなる。
「生と死の番人」
【恩恵】パッシブ。あなたは《ヨルムンガンドフォース》を、SL1で取得している。
【束縛】あなたは攻撃の際、シーンに登場している敵キャラクターのうち、「分類」がアンデッド、妖魔、魔族のいずれかのキャラクターを優先して対象にしなければならない。それ以外を攻撃した場合、メインプロセス終了時に[CL×10]点のMPロスを受ける。

「ちょっと待ってください！！私普通の女の子じゃなかったんですかぁ～！？」

　カナン近くの名もなき田舎町から都会に憧れて飛び出した普通の田舎娘・・・そう思っていたのは本人だけで、神や竜、動物の王の一体にまで目を付けられていたガチガチの英雄の血統。
　昔から神官としての適性が高い事には気付いてはいたのだが、普通に街で働いてそれなりにおしゃれを楽しんだりして一般的な女の子らしく一生を過ごす物と考えていた。しかし、次々と神託があり、無視できない事態が立て続けに起こってしまい、不本意ながら冒険者として活動を始めることとなる。
　エルダナーンの不老の特性を持っており、ヨルムンガンドから悪態をつかれながらも名指しで眷属にされて涙目になりながら狩人の活動をしたり、信仰していたわけでも無い神からのお願いで泣きながらダンジョンに潜ったり、どこか不憫なことになりがちな運命にある。
　本人の能力としては治療が得意で荒事は苦手なタイプ。しかし、英雄の血筋がそうさせるのか戦いの感は悪くない。

キャラクター名
ミュリエル・メルダ

プレイヤー名

所持品			
┗			
┗			
クーラーボックス			
┗			
┗			
┗			
┗			
ウェポンケース			
┗			
ドロップポーチ			
幸運のストラップ			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グローリー	★	2	《ブレッシング》	-	自身	自動成功	-	
効果：《ブレッシング》と同時に使用する。その《ブレッシング》の「射程：至近」を「射程：20m」に変更する。								
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：交渉や説得などの【精神】判定に+1Dする。								
フェイス：セフィロス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：取得する際に能力基本値からふたつ選択せよ。選択したふたつの能力基本値すべてに+1する。(筋力・精神)								
アイテムマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【HP】や【MP】を消費することで効果を発揮するアイテムを使用する時、そこで消費する【HP】や【MP】に-2(最低1)する。消費した【HP】や【MP】の値によって効果が変化する場合は、このスキルの効果を除いた【HP】や【MP】を消費したとみなして効果を求めること。								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：能力基本値に+3する。(精神)								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【最大HP】に+CLする。								
ハンズオブライトⅠ	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	アコライト	
効果：Ft1点消費。効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効。ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+1Dする。シーン持続。								
ハンズオブライトⅡ	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	アコライト	
効果：Ft1点消費。《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がセットアッププロセスで使用可能となる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								