キャラクター名

アポルオン

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		羽虫の爪		アクション	3	0～2	射撃攻撃3
頭		再集結		アクション	1	自身	【集合体自我】【数多の複眼】【蟲の群れ】【よろめくあし】のいずれかを1つ修復
頭		狩猟本能		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目＋1
頭		？？？		オート			？？？
頭		集合体自我		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		数多の複眼		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		蟲の群れ		オート	なし	なし	
腕		数多の毒針		アクション	3	0～1	射撃攻撃2＋連撃1
腕		蟲の群れ		オート	なし	なし	
胴		蠢く体		オート	なし	自身	攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中個所を任意に決めてよい。（ただし全てのパーツが損傷した箇所は不可）
胴		集合体		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい。
胴		蟲の群れ		オート	なし	なし	
脚		地を這う群れ		ジャッジ	1	0～1	支援2
脚		よろめくあし		アクション	3	自身	移動1