ギルド名
テイレシアスの杖

ギルドマスター
シュシュ

レベル	7	**成長点**	214	**次レベル**	4/70

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
シュシュ	13	フィルボル	シーフ	バートル	てん、ギルドマスター
ミラミラ	1	グライアイ	シーフ	ルイネーター	てん
スキ	7	レムレス	アコライト	チューシ	てん
キュキュ	5	フィルボル	シーフ	ダンサー	てん

スキル名	**Lv**	**タイミング**	**効果**
蘇生	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングで使用可能。ギルメン全員の【HP】を【最大HP】まで回復。
祝福	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングで使用可能。ギルメン全員の【MP】を【最大MP】まで回復。
陣形	1	セットアップ	シナリオ3回。ギルメン全員は戦闘移動を行う。戦闘移動を行わなくても良い。ただし、戦闘移動を行うことができないキャラクターには効果がない。
偽装情報	1	メジャー	シナリオ1回。ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用する。情報ひとつを偽装、あるいは隠蔽することができる。どこまでの情報を偽装することができるかは、GMと相談して決定すること。偽装した情報を暴こうとする場合、難易度[GL+12]の情報収集に成功する必要がある。重複して選択した場合、使用回数が増加する。
目利き	1	パッシブ	ギルメン全員が行う、エネミーのドロップ品決定ロールに+1Dする。重複して選択した場合、ドロップ品決定ロールのダイスロールのダイス数が増加する。
最後の力	1	セットアップ	シナリオ1回。ギルメン全員のフェイトを[GL÷5+1]点回復。
ギルドハウス	1	効果参照	シナリオ3回。ラウンド進行以外の任意のタイミングで使用可能。ギルメン全員が所持する任意のアイテムをすべて売却できる。
GH：クローゼット	2	セットアップ	シナリオ3回。ギルメン全員は任意の数の装備品を外して携帯品とし、任意の数の別の携帯品を装備できる。

所持品

軍資金：

PC（エリン人）の持つ情報とPLの持つ情報が異なることにご注意ください。
[PC向け]
お昼寝をするギルド。
どういう人が集まっているのか、イマイチ傾向が掴めないが、そもそもそんなことに興味ない人がほとんど。強いて言えば個性的な人たち？
何か強い理念のようなものを掲げているわけでもないのに、ピンと来る人はピンと来て入るし、ピンと来ない人はそもそも知らないか、知っていても入ろうという気にはならないとか。
そんな正体不明のギルドだが、少なくとも悪い人たちではないらしい。

[PL向け]
要は性別いろいろギルド。後述する「■加入条件とルール」に従えば、性別は指定しない。加入・脱退はご自由にどうぞ。
PC(エリン人)視点では、「このギルドに集まる人々がどういう傾向なのか分からない」「そもそも「性別」を条件として募集していない」ので、少なくとも彼らの視点においてこのギルドやこのギルドに属することを論拠として（主に性別に関する）主張をすることはできません。

■加入条件とルール
簡易な表現：性別において所謂"ふつう"ではなくて、その「性別」という話題で特定の人や考えを馬鹿にした言動をしないこと。
厳密な定義：主に「性別」において、「容姿・振る舞い・キャラクター性など」が、「種族・属性など」から、「自然に推測されるもの・多数存在すると言えるもの」に該当せず、その特徴自体がメタ的にそのキャラクターの魅力やアイデンティティに寄与すること。さらに、「性別」という話題においてゲーム内外を問わず特定のキャラクター・思想・信条を軽蔑・侮蔑しないこと。

※ごちゃごちゃ書いてますが特に加入申請や審査などないので気にせず気軽に入ってください。
ただあまりにも意向や規則・規範や通念にそぐわない振る舞いをされるPCは脱退・出禁とさせていただきます。