キャラクター名
綾村　千鶴

プレイヤー名

個性						性別	女
ワークス	不良学生					年齢	15
レベル	1	ランク	N	没入タイプ	近接格闘	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	2	4	1	0	2	9
敏捷	0	2	0	0	0	2
器用	1	3	0	0	0	4
感覚	1	1	0	0	0	2
知性	0	2	0	0	0	2
運	0	3	0	0	0	3

LP	40
TP	7
機体P	15
行動値	4

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘	3	0	8
命中：射撃		0	3
命中：戦術		0	3
回避	1	0	3
行動値		0	4

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技	1	0	10
持久力	2	0	11

敏捷技能			
技能	SL	修正	判定値
運動	1	0	3
隠密		0	2

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業	1	0	5
セキュリティ	1	0	5
運転：バイク	2	0	6
運転：自動車		0	4

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感	1	0	3
芸術：音楽		0	2
芸術：演劇		0	2
芸術：美術		0	2

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	1	0	3
プログラム		0	2
学術		0	2
医療知識		0	2

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般		0	2
情報：軍事		0	2
情報：裏社会	1	0	3

所持品	メモ

追加メモリ：　10

所持金：　100	預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
ブロッキングⅠ	1	RA		自機へのレーザー属性を持たない単体・複数攻撃を範囲でない攻撃の命中判定で回避できる
天賦の才	-	PA		取得時能力値から1つを選ぶ。それに+2
古虎渓徹也				【格闘命中】を１点上昇させる

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	8		13	
バール	3	1	1	8		23	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
特攻服	2	4	-1				行動値+1(手動で記入すること)
その他修正							
合計		16	2	4	18	1	