

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	裏切り
出自 (効果)	犯罪者			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	12	9	8	7	8
ボーナス	3	4	4	3	2	2	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	6	3	4	2	2

HP	33
MP	29
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	6	0	2	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	4	6	0	2	10	8
総計(左)			6	4					
総計(両)			6	8					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	2			2	+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 460
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
AM短剣	1		Pas					
効果:	命中+1D							
アンビデクスタリティ	1		Pas					
効果:	短剣二本持ち							
バラライダンス	1		Pas					
効果:	回避1D							
ドッジムーブ	1	2	Eff					
効果:	回避+3							
サリスク	1							
効果:								
トレーニング; 器用	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

HP-
 《ワイドアタック》[メジャー/命中/範囲選択/武器/4] 範囲選択対象に武器攻撃 2体以上対象の時、ダメージ+2
 6+3D>0 命中
 8+2D 物理ダメージ
 8+2D+2 ワイド物理ダメージ
 《ドッジムーブ》[効果/自動/自身/-/2] 回避判定と同時に使用 回避+3
 6+3D+3>= 回避判定
 2+2D 精神判定
 《アーシアン: 召喚》[効果/自動/自身/-/-] シリ1回 ダイスロール+2D