ギルド名
スカベンジャー

ギルドマスター
サラ

レベル	5	成長点	117	次レベル	17/50

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
サラ	5	ヴァーナ	シーフ	ダンサー	PL：アラン
トルネ	3	ディーバ	シーフ	サモナー	PL：冷や飯
リネット	6	ﾌｪｲ(ﾆｸｼｰ)	シーフ	バイキング	PL：kylis
フランツ・オリヴァー	3	ヒューリン	シーフ	ダンサー	PL：あじたま

スキル名	Lv	タイミング	効果
目利き	1	パッシブ	ギルドメンバーが行うドロップ品決定ロールに+1D。重複可。
目利き	1	パッシブ	ギルドメンバーが行うドロップ品決定ロールに+1D。重複可。
蘇生	1	いつでも	ギルドメンバー全員の【HP】を全回復する。シナリオ1回。
祝福	1	いつでも	ギルドメンバー全員の【MP】を全回復する。シナリオ1回。
最後の力	1	セットアップ	ギルドメンバー全員の【フェイト】を「(GL÷5)+1」点回復する。シナリオ1回。
陣形	1	セットアップ	ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う。

所持品

軍資金：

「お金いっぱい、私幸せ。」
お金が大好きな馬鹿の考えた剥ぎ取り特化のギルド。蘇生と祝福すら後回しになって中の人はめっちゃ辛いです。冒険に一人はいると嬉しいギルドを目指してますが、自衛手段があるキャラクターでないと他のギルドに比べてかなり戦闘面厳しくなるかなという感じです。
予定：目利き×2→蘇生→祝福→手探り→etc
手探りはCLと相談なので諸説。余裕があれば陣形や限界突破などを目指せたらいいな…。