キャラクター名
マオ

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	3
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	明

出自	不	**運命**	神秘	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	15	4	2	21	56 %

HP	39
MP	52
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具	アーマージャケット								5
インナー	アクティブ								
アクセサリ	カーバンクルハート								
アクセサリ	ライジングサン								
能力値＋ボーナス		24	0	6	29	0	6	6	0
アーツ									
その他									
総計(１)		24 %	0	6 %	29 %	0	6 %	6	5
総計(２)		24 %	0	6 %	29 %	0	6 %	6	5
総計(両)		24 %	0	6 %	29 %	0	6 %	6	5

所持品			
活動基本装備			
はいふ			
めんたるどりんく			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
スフィア・アンビュラス	3/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
パシフィズム	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
カウンターアクト	1/1	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のバッドステータス1種類を回復する							
マスターハンド	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ヒーリングとファースト・エイドのコスト-1							
バイオロジー	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 生物学に関する【知】判定に+[10xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							