キャラクター名

ブランシュ＝シルヴァ(本名)

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	12才
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	2	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
故郷	確か…のどかな村だったような気がする…
笑顔	兄弟か友達だったと思うよ。名前や関係は思い出せないや…。
映画	友達と見に行ったっけなぁ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イアル・トパーズ	恋心	3	①②③④⑤	
雪白　歪	友情	4	①②③④⑤	
ロンゴロンゴ	友情	2	①②③④⑤	
アンナ	執着	2	①②③④⑤	シナリオNPC
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象と対話判定
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	被ダメ時のみ可、妨害3
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷してる基本パーツを1個回復
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象のダメを自分が受ける。無制限
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1＋「爆発」無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート	なし	自身	受けたダメージを任意の箇所に振り分け
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		アクセサリー		オート			チョーカー
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時このパーツを回復