

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	12
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ニンジャ	性別	女性
称号クラス				年齢	62
種族	エルダナーン			境遇	親友
出自(効果)	魔術師			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	27	18	22	7
ボーナス	2	2	3	9	6	7	2
クラス修正	1	1	0	3	2	1	0
他修正							
能力値	3	3	3	12	8	8	2

HP	77
MP	143
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォースワンドS2 (風精霊クリ、魔烈クリ)	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手	コロッサルシールド					7	0		0
頭部	モビリティースーツアーマー (全身鎧)				-2	19	0		0
胸部	モビリティースーツアーマー (全身鎧)								
補助	クラダーリング				0	12	12		0
装身具	真理の書								
能力値			3	0	3	0	8	11	8
スキル	イミュンウエイト								
その他	戦車								15
総計(右)			2	11					
総計(左)			3	0	1	38	20	11	23
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
	□ EXHPポーション
キャップライト	□ ハイMPポーション
	□ ハイMPポーション
ベルトポーチ	□ ハイMPポーション
異次元バッグ	□ ハイMPポーション
EXHPポーション	ハイMPポーション
EXHPポーション	EXMPポーション
EXHPポーション	EXMPポーション(イベントで手に入れた)
EXHPポーション	EXMPポーション
EXHPポーション	EXMPポーション
ポーションホルダー	GMPポーション

現在重量: 19
 最大重量: 19
 所持金: 61732
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト1	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エルダーマジック	1		パッシブ				CL5以上	
効果: 魔術判定に+1d								
誓約: 女神の指輪	1							
効果: 補助具にクラダーリングを装備。物防、魔防に+CL								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		ダメージ参照
効果: 魔法攻撃と同時に使用、その魔法攻撃を「対象:単体※」に変更ダメージに+【CL×10】する								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1d								
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 風属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効、魔法攻撃のダメージに+【SL×4】する								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象に魔法攻撃、魔術判定に+1d、攻撃ダメージに2d+5の風属性ダメージ。クリティカル時ダイス追加								
マジックフォージ	3	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 魔法攻撃のダメージロール直前に使用、その攻撃ダメージに+【SL×2d】する								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功	--	
効果: 「タイミング:メジャー」「対象:単体」の「分類:魔術」を「対象:範囲(SL×2)」に変更する								
テンペスト	1	12	メジャー	20m	単体	魔術	IAスラLv1	
効果: 対象に風属性の魔法攻撃、魔術判定+1d、ダメージ2d+20								
マスターマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-		マジシャンズマイト1回
効果: 魔法攻撃のダメージに+【SL×5】								
チャージマジック	1	-	クリンナップ	-	自身	-		シナリオ1回
効果: リゼントメントの使用回数を1増やす								
デュアルエフェクト	1	10	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: 魔法攻撃の命中判定(スキル・フェイトの降り直しも終了した)後で使用する。命中判定で行ったダイスのうち、1個の目を6に変更する。その結果6の目が2個以上になればクリティカルになる。								
インクリーズデバイス	1	12	セットアッププロセス	20m	SL体	魔術		
効果: 単体の攻撃ダメージに+【知力】する								

・すること
 装備・アイテムの最終確認、ダメージ計算の確認、チャパレ作成、スキルの確認→アイテムのデバフ打ち消すスキルを取得すること

戦闘スタイル〜ウィザード・ニンジャ(ファランクス)〜
 魔術判定のクリ狙いで攻撃ダメージを底上げしていく

〜キャラのロールについて〜
 ひよんなことからついてきた指輪が女神の指輪だと発覚し、占い師から運命の人を探す旅に出ると告げられ旅に出る決意をする(本人は良く理解していない状態ではあった)。旅のしおりを見ながら路頭に迷っているところをエリスに声を掛けられ今のギルドのメンバーに出会う。ギルド「ストレイキャット」に所属し様々な経験を積みながら運命の人を探している。

〜キャラの性格〜
 エルダナーンで身長が大きく、きれいな見た目もあり色々目立つが本人は特にには気にしていない様子。ゆるふわお姉さん的な存在
 戦闘では仲間を守るために敵にも臆せず立ち向かっていく勇気も持っている。

