キャラクター名: シャマール

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	１９歳
冒険者Lv	5	経歴	のめり込む趣味がある		
経験点	500		命を助けられたことがある		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10	1		22 + 2	4
		敏捷度	7	4		22 + 2	4
体	9	筋力	2	1		12 + 2	2
		生命力	4	1		14	2
心	10	知力	10	1		21	3
		精神力	4	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
スカウト	5		
セージ	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	9	7

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スコルピオ 射程４０m	2H	13		2d+ 9	10	8	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- アビスシャードx3 ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- 太矢（１２本）x5 ○□□○□□
- 徹甲太矢（１２本）x5 ○□□○□□
- 赤のマテリアルカード　Ax3 ○□□○□□
- 緑のマテリアルカード　Ax20 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 140 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
露払い	OP135p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ヴォーパルウェポン	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
補充の矢筒　専用改造	50

名誉点 所持 100 /合計 150

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	補充の矢筒	ＭＰ消費で自動補充される矢筒
右手	ｽﾏﾙﾃｨｴの宗匠の腕輪	器用度＋２
腰	アルケミーキット	賦術を使用できる
足		
その他ｽﾏﾙﾃｨｴの疾風の腕輪		敏捷度＋２

装備品		説明
左手	ｽﾏﾙﾃｨｴの怪力の腕輪	筋力＋２

その他メモ

冒険に出た理由：破産したため

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟