キャラクター名

ヘプト

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	ゴシック	**暗示**	罪人(食人)
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	4

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
飢え(63)	
孤立(07)	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クロ	恋心	3	①②③④⑤	見て欲しい、嫌われたくない。(こんな体要らない)
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃＋1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	-	移動1
胴		せぼね		アクション	1	-	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコストー1
脚		ほね		アクション	3	-	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		半壊		オート	0	-	バトルターン終了時の「たからもの」破損時狂気点の増加無し
メインクラス		暴食		ラピッド	0	-	損傷した強化パーツ1つ修復
メインクラス		血の宴		アクション	1	-	損傷した基本パーツ1つ修復
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身の居るエリア内の敵全員に「転倒」を与える
頭		くされじる		アクション	3	0～1	変異3 肉弾攻撃＋1＆「爆発」＆「転倒」
頭		おとこのこ		オート	0	-	変異2 対話判定において判定出目＋1(任意)
胴		うじむし		オート	0	-	変異1 バトルターンorパート終了時対象部位が損傷なら修復(任意)
頭		リフレックス		オート	0	-	改造2 行動値＋1
頭		アドレナリン		オート	0	-	改造1 行動値＋1
頭		犬歯		ジャッジ	0	0	『たからもの』あごの攻撃時修復＋1