キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	無	自身	発狂状態の未練がある時攻撃判定+1
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツをひとつ修復
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	同エリアの敵を全て転倒させる
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの『ラピッド』『ジャッジ』『ダメージ』のマニューバを1つ再使用可能にする
				オート			
脚		しっぽ		オート	無	自身	行動値+1
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0~1	妨害1+転倒1
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵攻撃.肉弾攻撃のダメージ+2
腕		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
頭		のうみそ		オート	無	自身	
頭		めだま		オート	無	自身	
頭		あご		オート	2	0	
腕		こぶし		オート	2	0	
腕		うで		オート	1	0	
腕		かた		オート	4	自身	
胴		せぼね		オート	1	自身	
胴		はらわた		オート	無	無	
脚		あし		オート	1	自身	
脚		ほね		オート	3	0	