キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	このマニューバは自身がパキパキとひび割れ始めてカウント5を終了時に発動開始する。直後から次の自身の手番まで、あなたの攻撃判定は、パーツ損傷1ごとに-1の修正を受ける。このマニューバのトークンは、祈りカウントが5以上のとき発動できない。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)。重複不可。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ獲得。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける（累積しない）。
腕		リモートアタック		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+転倒
頭		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
頭		たからもの		オート	なし	なし	たからもの