キャラクター名

ネリネ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
95 死の訪れ	とても大切な人が死んだ。
29 翼を	きっと空を飛べる！

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	1	0〜1	対象のアクションマニューバのコストを0に、1ターン1回。
メインクラス		庇う		オート	0	0〜1	かばう
メインクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃・切断判定+1。毎ターンおよび戦闘終了時任意のパーツを1つ損傷。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御１、１ターンに何度でも使用可。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御１＋爆発無効
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		アクセサリ		オート			マフラー
胴		火炎瓶		アクション	2	0〜1	砲撃１＋爆発＋連撃１、判定出目－１
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定出目＋１
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	BP終了時これと基本パーツ１つ修復可。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１