キャラクター名: アルノー・アンドレア

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 (効果)				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	15	24	27	15	25	15
ボーナス	5	5	8	9	5	8	5
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正			2			2	
能力値	6	6	12	9	6	11	5

HP	138
MP	117
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ウォリックフォード:ライトハンド		2	28				-2	
左手	ウォリックフォード:レフトハンド								
頭部	UF頭部					4	2		
胴部	UF胴部					9	5	8	-1
補助	UF脚部				2	5	2		
装身具									
能力値			6	0	12	0	11	18	11
スキル	ﾓｱﾀﾌﾈｽ/ﾚｼﾞｽﾄｴﾚﾒﾝﾀﾙ/ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ		5	5		9	9		
その他									
総計(右)			13	33	14	27	29	24	10 m
総計(左)			11	5					
総計(両)			13	33					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 15	所持金： -14700	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アームズマスタリー:格闘	★		パッシブ					
効果：	指定武器使用時命中+1D							
インベナム	3	3	攻撃時		自身	自動		
効果：	１ダメでも与えたら毒［SL］							
アイアンフィスト	★		パッシブ					
効果：	武器攻撃のダメージ+【精神】							
マインドアデプト	★		パッシブ					
効果：	【精神】+2.							
アディショナルブロウ	3		パッシブ		自身			
効果：	白兵攻撃対象が[バッドステータス]を受けていた場合、ダメージ+6D							
ペネトレイトブロウ	★	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	白兵攻撃。この攻撃に対象の[物防]や[魔防]は0とみなす							
フェイント	★	4	マイナー		自身	自動		
効果：	攻撃時、相手のリアクション-1D							
ドッジムーブ	★		リアクション					
効果：	回避達成値+3							
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果：	回避+1D							
ワンツーブロウ	3	3	判定直後		自身	自動	SL回	
効果：	白兵攻撃の命中前に使用。判定ダイス+1D							
ハードマッスル	3		パッシブ					
効果：	物理防御力+SL*3							
レジストエレメンタル	3		パッシブ					
効果：	魔法防御力+SL*3							
モアタフネス	3		パッシブ					
効果：	最大HP+SL*5							

キャラクター名: アルノー・アンドレア

プレイヤー名:

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コールアウト	3	4	セットアップ	10m	単体	精神		
効果：	対象と[精神]対抗する。自身の達成値+SL*2　勝利した場合[逆上]を相手に付与							
ソウルフィスト	5	4	メジャー	20m	単体	命中		
効果：	白兵攻撃。[無]属性魔法ダメージ。ダメージ+SL*2。エンゲージしていない射程内キャラにも可能							
ストロングスタイル	5	3	セットアップ		自身	自動	R終	
効果：	白兵攻撃のダメージ+5D							
スペシャライズ:格闘	5		パッシブ					
効果：	格闘の命中+5　ダメージ+5							
トレーニング全種	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								