キャラクター名: アルノー・アンドレア『機械乗』

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 15 |
| **サポートクラス** | モンク | **Lv.1:** | モンク | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | |
| **出自**<br>**(効果)** | | | | **目標** | |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 15 | 15 | 24 | 27 | 15 | 25 | 15 |
| **ボーナス** | 5 | 5 | 8 | 9 | 5 | 8 | 5 |
| **クラス修正** | 1 | 1 | 2 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | 2 | | | 2 | |
| **能力値** | 6 | 6 | 12 | 9 | 6 | 11 | 5 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 138 |
| **MP** | 117 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ウォリックフォード:ライトハンド | | 2 | 28 | | | | -2 | |
| 左手 | ウォリックフォード:レフトハンド | | | | | | | | |
| 頭部 | UF頭部:生産型 | | | | | 4 | 2 | | |
| 胴部 | UF胴部:重量 | | | | | 9 | 5 | 8 | -1 |
| 補助 | UF脚部:重量二脚 | | | | 2 | 5 | 2 | | |
| 装身具 | 補装機構 | | | | | 2 | | | |
| **能力値** | | | 6 | 0 | 12 | 0 | 11 | 18 | 11 |
| スキル | ﾓｱﾀﾌﾈｽ/ﾚｼﾞｽﾄｴﾚﾒﾝﾀﾙ/ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ | | 5 | 5 | | 9 | 9 | | |
| その他 | | | | | -2 | | | | |
| **総計(右)** | | | 13 | 33 | 12 | 29 | 29 | 24 | 10 m |
| **総計(左)** | | | 11 | 5 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 13 | 33 | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 0 | | |
| 最大重量： 15 | 所持金： -14700 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1 | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | |
| アームズマスタリー:格闘 | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 指定武器使用時命中+1D | | | | | | | |
| インベナム | 3 | 3 | 攻撃時 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | １ダメでも与えたら毒［SL］ | | | | | | | |
| アイアンフィスト | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 武器攻撃のダメージ+【精神】 | | | | | | | |
| マインドアデプト | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 【精神】+2. | | | | | | | |
| アディショナルブロウ | 3 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 白兵攻撃対象が[バッドステータス]を受けていた場合、ダメージ+6D | | | | | | | |
| ペネトレイトブロウ | ★ | 6 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： | 白兵攻撃。この攻撃に対象の[物防]や[魔防]は0とみなす | | | | | | | |
| フェイント | ★ | 4 | マイナー | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 攻撃時、相手のリアクション-1D | | | | | | | |
| ドッジムーブ | ★ | | リアクション | | | | | |
| 効果： | 回避達成値+3 | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 回避+1D | | | | | | | |
| ワンツーブロウ | 3 | 3 | 判定直後 | | 自身 | 自動 | SL回 | |
| 効果： | 白兵攻撃の命中前に使用。判定ダイス+1D | | | | | | | |
| ハードマッスル | 3 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 物理防御力+SL*3 | | | | | | | |
| レジストエレメンタル | 3 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 魔法防御力+SL*3 | | | | | | | |
| モアタフネス | 3 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 最大HP+SL*5 | | | | | | | |

キャラクター名: アルノー・アンドレア『機械乗』

プレイヤー名:

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| コールアウト | 3 | 4 | セットアップ | 10m | 単体 | 精神 | | |
| 効果： 対象と[精神]対抗する。自身の達成値+SL*2　勝利した場合[逆上]を相手に付与 | | | | | | | | |
| ソウルフィスト | 5 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 白兵攻撃。[無]属性魔法ダメージ。ダメージ+SL*2。エンゲージしていない射程内キャラにも可能 | | | | | | | | |
| ストロングスタイル | 5 | 3 | セットアップ | | 自身 | 自動 | R終 | |
| 効果： 白兵攻撃のダメージ+5D | | | | | | | | |
| スペシャライズ:格闘 | 5 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 格闘の命中+5　ダメージ+5 | | | | | | | | |
| トレーニング全種 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |