

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	15	24	27	15	25	15
ボーナス	5	5	8	9	5	8	5
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正			2			2	
能力値	6	6	12	9	6	11	5

HP	171
MP	117
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウォリックフォード:ライトハンド		2	28				-2	
左手	ウォリックフォード:レフトハンド		2						
頭部	UF頭部:生産型					4	2		
胸部	UF胸部:重量					9	5	8	-1
補助	UF脚部:重量二脚				2	5	2		
装身具	補装機構					2			
能力値			6	0	12	0	11	18	11
スキル	モアタフネス/レジストエレメンタル/スペシャライズ		5	5		9	9		
その他					-2				
総計(右)			13	33					
総計(左)			13	5	12	29	29	24	10
総計(両)			15	33					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0

最大重量: 15

所持金: -14700

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アームズマスタリー:格闘	★		パッシブ					
効果:	指定武器使用時命中+1D							
インベナム	3	3	攻撃時		自身	自動		
効果:	1ダメージでも与えたら毒 [SL]							
アイアンフィスト	★		パッシブ					
効果:	武器攻撃のダメージ+【精神】							
マインドアデプト	★		パッシブ					
効果:	【精神】+2.							
アディショナルブロウ	3		パッシブ		自身			
効果:	白兵攻撃対象が[バッドステータス]を受けていた場合、ダメージ+6D							
ペネトレイトブロウ	★	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	白兵攻撃。この攻撃に対象の[物防]や[魔防]は0とみなす							
フェイント	★	4	マイナー		自身	自動		
効果:	攻撃時、相手のリアクション-1D							
ドッジムーブ	★		リアクション					
効果:	回避達成値+3							
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果:	回避+1D							
ワンツーブロウ	3	3	判定直後		自身	自動	SL回	
効果:	白兵攻撃の命中前に使用。判定ダイス+1D							
ハードマッスル	3		パッシブ					
効果:	物理防御力+SL*3							
レジストエレメンタル	3		パッシブ					
効果:	魔法防御力+SL*3							
モアタフネス	3		パッシブ					
効果:	最大HP+SL*5							

所持品

現在重量: 0

最大重量: 15

所持金: -14700

預金・借金:

