キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
教室	
絵	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象のラピット/ダメージ/ジャッジマニューバーつ打ち消す
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃/攻撃判定出目+1
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルP射撃攻撃/攻撃判定出目-1.C-1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃/切断判定出目+1　但しトバルパート毎ターン終了時、戦闘終了時任意のパーツ損傷/この損傷はコストとしては払わない
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃+爆発/攻撃判定の出目+1
腕		アンデットガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃+爆発+全体攻撃
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		たからもの		オート			小さなアンデット（ねずみくん）