

キャラクター名	プレイヤー名
モーリナ・セ・デュラム	

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	雌
称号クラス				年齢	88
種族	エルダナーン			境遇	天啓
出自 (効果)	魔物学者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	12	16	7	15	7
ボーナス	2	3	4	5	2	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	4	7	3	6	3

HP	38
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クラブ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			4	0	4	0	6	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)			4	0	3	14	6	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
野菜	
ポーションホルダー (MP) ポーションx5	
ハイMPポーション	

現在重量:	10	所持金:	1085	預金・借金:	
最大重量:	15				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	作成時に知力基本値+3							
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	3d+CLx3							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1/SL	
効果:	ダメージ完全軽減							
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	視界	単体	知力		
効果:	エネミー識別							
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	識別強化、判定1回 対象: 場面(選択)、射程: 視界							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動	1/シーン	
効果:	ヒール可能							
エフィシエント	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔法効果+[SLx2]							
アドバイス	1	-	判定直前	20m	単体	自動	1/シナリオ	
効果:	任意判定+1d6 SL+1回							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	エネミー識別+1d6							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	難易度10	
効果:	戦闘不能の回復、HP1行動済みで復帰							
フェイス: アエマ	1				自身			
効果:	HP+MP回復効果+2							
トレーニング: 精神	1		パッシブ		自身			
効果:	精神+3							
効果:								
効果:								

森の泉にあるアエマを祭る小さな祠の管理を64年していた。掃除、祈り以外やることがあまりなかったため、モンスターの生態調査が趣味に。ある日掃除をしていたら金ダライが頭に落ちてきて「急にビビッ!と来たので」人里に降りてきた。神官としての修行のため冒険者になるかーという感じ。

次回ほしいもの
 ベルトポーチ15 +2
 バックパック30 +5
 野菜x4 80
 MPポーションx2 100

G225