

キャラクター名
フィリア・ガルレージュ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	経歴：かつては貴族だった、監禁されたことがある、のめり込む趣味がある		
経験点	50730		冒険理由：他に生き方がなくて 一般技能：貴族3、学者4、発明家2、機関士1		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	3		22 + 2	4
体	9	敏捷度	4			13	2
		筋力	6			15	2
心	12	生命力	2			11	1
		知力	11	3		26	4
		精神力	9	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マギテック	4		
セージ	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技				
ターゲットィング	1-280p			p
武器習熟A/ガン	1-281p			p
両手利き	1-283p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	
出身地のやつ(未定)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
パラライズミスト			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	8	8

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 10	11	9											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 11	10	10											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 11	10	10											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 11	10	10											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 11	10	10											
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 10	10	11											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
36

装備品	説明
頭	
耳	
顔 帽子(革製)	角も隠せるキャスケット
首 マギスフィア(小)	魔動機術の行使に使用
背中 ウェポンホルダー	武器や装備を1つ保持可能
右手 巧みの指輪	知力能力値+1、壊すと+13。(割る用)
腰 パレットポーチ	弾丸を24発まで収納。武器習熟A(ガン)必要
足 パレットスリンガー	弾丸を12発まで収納。
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	器用能力値+2、壊すと+14。(割れない)

その他メモ		自動失敗 チェック
PL：悠風 データ保証：寝虎さん、のってさん、ニヤさん、松永さん		□□□□⑤
「ほぼ不老？いいじゃないか、つまり研究の時間がたっぷりあるということだ」		□□□□⑩
「やあやあ元気かい？私はうっかり2日食事を抜いてしまって倒れそうだよ」		□□□□⑮
「遺跡と聞いて！まさか私を連れて行かないとか言わないよねえ？」		□□□□⑳
「ふふ、私は見ての通りインドアのモヤシなんだ。耐久力には全く自信がない(倒れる)」		□□□□㉑
研究者気質のナイトメア女で、行動基準は大体自分の興味。ひよろい頭脳労働タイプ。顔がいい。		□□□□㉒
データの的には後衛から銃撃ったり、セージ持ちなので知力ぶん回せたらいいかなってあれです。		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

