

キャラクター名
シェイ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
パーティ	
感謝	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	執着	3 ①②③④⑤	
	対抗	3 ①②③④⑤	
	対抗	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート			バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドロー体の配置を奈落以外の望むエリアに変更してもよい
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃の判定値+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2		白兵攻撃を全体攻撃の効果を得る。これによって自身がダメージを受けない
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目+1 ただしバトルパートの毎ターンと戦闘終了時任意のパーツ一つ損傷する。いのちのたま
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断 判定の出目+1 はなふぶぎ
腕		たからもの		オート			グラシディアの花
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート		自身	行動値1
				オート			