「ニキャラクター名 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	┐┌ プレイヤー名
T+ 1/ J/J/J - 4	
シミジミ	

ポジション	ジャンク	享年	1 2
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計	
武装	1	0	1	
変異	変異 3		4	
改造	0	0	0	

記憶のカケラ	内容
双子	双子がいて、何をしてるか大体わかる
日常	幸せな日々が続くと思っていた。何があった?

未練						
対象	種類	狂気点		狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート		自	地獄にいる時、攻撃判定+1
メインクラス		業躯		オート		自	戦闘p終了時、望むパーツ2修復
メインクラス		再生		ダメージ	1	自	防御1、重ね掛け不可、何度もok
サブクラス		死に続け		ラピッド		自	損傷してるパーツ1つ修復
		↑スキル等		オート			
頭		イアリング		オート			宝物
		↓強化パーツ		オート			
腕		バール		アクション	3	0	白兵:2、攻撃判定+1
腕		どろどろ		ダメージ	1	0~1	ダメージを与えてきた相手に2ダメ与える
脚		しっぽ		オート			最大行動値:+1
腕		うろこ		ダメージ	1		防御:+2
頭		余分な頭		オート			最大行動値:+2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1