

キャラクター名

プレイヤー名

シミジミ

ポジション	ジャンク	享年	1 2
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
双子	双子がいて、何をしてるか大体わかる
日常	幸せな日々が続くと思っていた。何があった？

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート		自	地獄にいる時、攻撃判定+ 1
メインクラス		業軀		オート		自	戦闘p終了時、望むパーツ2 修復
メインクラス		再生		ダメージ	1	自	防御 1、重ね掛け不可、何度もok
サブクラス		死に続け		ラピッド		自	損傷してるパーツ 1 つ修復
		↑スキル等		オート			
頭		イヤリング		オート			宝物
		↓強化パーツ		オート			
腕		パール		アクション	3	0	白兵：2、攻撃判定+ 1
腕		どろどろ		ダメージ	1	0~1	ダメージを与えてきた相手に2ダメ与える
脚		しっぽ		オート			最大行動値：+ 1
腕		うろこ		ダメージ	1		防御：+ 2
頭		余分な頭		オート			最大行動値：+ 2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1