

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ソラリス キュマイラ		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	vチューバー
オプション			年齢	?	性別	女
覚醒	無知	衝動	吸血		初期侵食率	32 %
出自	親の理解		経験	喪失	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	4	0	0			4	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服		1			

所持品		合計装甲:	1	合計回避:	0																																								
コネ:UGN幹部		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>親</td> <td>P 幸福感</td> <td>N 偏愛</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>ネバーエンドロール</td> <td>P 信頼</td> <td>N 悔悟</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	親	P 幸福感	N 偏愛			ネバーエンドロール	P 信頼	N 悔悟				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																													
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイム	消費																																					
親	P 幸福感					N 偏愛																																							
ネバーエンドロール	P 信頼					N 悔悟																																							
	P					N																																							
	P					N																																							
	P	N																																											
	P	N																																											
コネ:インフルエンサー																																													
解毒剤																																													
ポテンシャルX																																													
最大財産P: 10		残り財産P:																																											

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
魔獣の衝撃	5	2	メジャー	視界		対決		
効果:								
魔獣の本能	1	2	メジャー/リアクション					
効果:								
	★							
効果:								
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果:								
エクスポローション	3	3	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果:								
流血の孢子	4	2	メジャー	視界		対決		
効果:								
体系維持	★		常時	至近	自身	自動		
効果:								
麗しの容貌	★		常時	至近	自身	自動		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--