

キャラクター名
ガルラド

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	29(見た目17)
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	ステーシー	寵愛点	14

初期配置	花園
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
本能	人間、そういうことが好きなのは当たり前だろ
悪党	生きるってそういうことなんじゃないのか？
青い空	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カルトおぼっちゃま		2 ①②③④⑤	情欲
シロネ		3 ①②③④⑤	相棒
クラヴ		2 ①②③④⑤	信用
パーシアス		2 ①②③④⑤	嫌悪
		4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		年長者としての振る舞い		オート	なし	自身	(責任感) 自身が発狂状態の未練を持たない場合のみすべての判定の出目+1
ポジション		ごろつき		オート	なし	自身	[プライド] 1つのパーツにつき記憶のカケラの数までしか対話判定出来ない
メインクラス		手練れ		オート	なし	自身	(銃神) 射撃出目+1してよい
メインクラス		手馴染み		オート	なし	自身	(子守唄) 射撃出目-1、コスト-1
サブクラス		コラテラルダメージ		オート	なし	自身	(失敗作) 攻撃&切断出目+1、ターン終了時&戦闘終了時1ダメージ
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		戦闘知識		オート			(カンフー) 1
頭		悪党としての勘		オート			(けもみみ) 1、行動判定で大失敗しても損傷しない
頭		悪知恵		オート			(よぶんなあたま) 2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		咄嗟に引き金を引く		アクション	2	0~1	(ショットガン) 射撃1+爆発、出目+1
腕		狙いをつけて撃つ		アクション	3	0~2	(熊撃ち銃) 射撃攻撃 3
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		悪党としての瞬発力		オート			(しっぽ) 1