

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	20	16	9	10	11	3
ボーナス	4	6	5	3	3	3	1
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	4	8	6	3	5	4	1

HP	68
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			8	0	6	0	4	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			8	8					
総計(左)			8	0	6	4	4	11	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定	8			8	+ 2 d

所持品	
ハイMPP	

現在重量: 5  
 最大重量: 14  
 所持金: 15500  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リンカーネーション	★		P					
効果:	幸運基本値-3							
グライアイ:ルストミスト	1							
効果:	武器攻撃でダメージを与えた場合、敵の物理防御-5 シーン継続							
バタフライダンス	1		P					
効果:	回避+1D							
ドッジムーブ	1	2	効					
効果:	回避+3							
ワイドアタック	1	4	Xジェー					
効果:	範囲攻撃 対象が2体以上の場合、ダメージ+2							
ワンコインショット	1	4	DR前					
効果:								
キャリバー	1		P					
効果:								
フックダウ	1	3	クリンナップ				シーン1	
効果:	ポーション使用							
イクイップリミット	1							
効果:								
トレーニング:器用/敏捷/筋力	3							
効果:								
ファーストエイド	1		Xジェー	至	単	器用10		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

《カリキュレイト》 イニシアチブプロセス/自動成功/自身/-/-/ シーン1回 イニシアチブプロセスにメインプロセスを行える。

《エクシードショット》マイナーアクション/自動成功/自身/-/-/ 魔導銃使用 ダメージ+SL×10。使用後武器が壊れる。

《マジックバレット》マイナーアクション/自動成功/自身/-/-/コスト6 魔導銃使用 ダメージ+SL×2。ダメージを無属性の魔法ダメージに変更する。  
:MP-6

《ファニング》メジャーアクション/命中判定/SL+1体/武器/コスト5 魔導銃使用 対象に射撃攻撃を行う。  
:MP-5

《ディフュージョンショット》ファニング/自動成功/自身/-/-/コスト7 使用条件なし ダメージに+SLDする。  
:MP-7

《ファーストエイド》メジャーアクション/器用/単体/至近/-/-/- 難易度10の器用判定を行い成功した場合戦闘不能対象を回復してHPを1にする  
8+2D

《ワンコインショット》ダメージロール直前/自動成功/自身/-/-/コスト4 魔導銃使用 敵の物理魔法防御力をSL×3する。