

キャラクター名 チャーピー・プライミー プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女性
称号クラス				年齢	不明 (17?)
種族	レムレス			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	不明			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	14	10	18	6
ボーナス	2	2	2	4	3	6	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	3	3	6	4	7	2

HP	35
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	忍具								
能力値			3	0	3	0	7	7	7
スキル	サクセッション(トラベラーズマント)					1	1		
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	9	8	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
HPポーション*5	
MPポーション*7	

現在重量: 7 最大重量: 16 所持金: 270 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パ/メ	-	自身	-	-	
効果: 重量制限を【精神基本値】で計算。								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ハンドシンボル: 爆	2	4	ムーブ	-	自身	自動	SL/シーン	
効果: 魔法攻撃の「単体」を「範(選)」に変更。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 判定+1D。風属性魔法攻撃。ダメージ2d+5。								
ソアスポット	3	3	ダメージ直後	-	自身	自動	1/ラウンド	
効果: 自身のダメージを[SL*2]個以下降りなおす。								
スタイル: クウガ	1	9	ソアスポット	-	自身	自動	SL/シナリオ	
効果: ソアスポットの降り直しダイスの目を6にする。他スタイル取得不可。								
★エングレイブド	5	-	-	-	自身	パッシヴ	-	
効果: プリプレイでEP[SL*3+1]取得								
☆トランス:イビルアイ	3							
効果:								
☆アンデットライフ	1							
効果:								
☆コンパンセーション	1							
効果:								
☆ミアズマフィールド	1							
効果:								
コンセントレーション	1							
効果:								
マジフォ	1							
効果:								
サクセッション	1	-	アイテム	-	-	※	-	
効果: プリプレイでアイテム1つ選択。武器なら攻+1。防具なら物、魔の防御+1。								
トレーニング: 精神	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 精神基本値+3								

--	--

