キャラクター名
エイル・キュリー

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	20
種族	アーシアン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	錬金術師			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	9	9	15	10	9
ボーナス	4	3	3	3	5	3	3
クラス修正	0	2	0	2	1	1	0
他修正							1
能力値	4	5	3	5	6	4	4

HP	54
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ダルマティカ					6			
補助	虹色の指輪						1		-1
装身具	保温瓶								
能力値			5	0	3	0	4	9	9
スキル				8					
その他									
総計(右)			5	8	3	18	5	7	8 m
総計(左)			5	8					
総計(両)			5	8					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
HPポーション*3	
栄養ドリンク*20	
自動二輪車	
毒消し	
ハイHPポーション	
MPポーション	
バックパック	
ポーションホルダー	
幸運のストラップ	
Eスマホ	
小道具入れ	

現在重量： 37		
最大重量： 37	所持金： 810	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20	単体	魔術	1	
効果： 3D+CL*3								
マグニフィケーション	1	6	メジャー	至近	範囲	錬金術	1	
効果： ポーションのアイテムを対象を範囲に								
インボーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果： 回避判定+1D								
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	5	
効果：								
エリクサー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： ポーションの効果+1D								
ホーリーウェポン	3	4	メジャー	20m	単体	魔術	5	
効果： 対象が行うダメSL*3								
クイックヒール	1	5	イニシアティブ	-	自身	自動成功	1	
効果： シーン１回　ヒールをイニシアティブで使える								
オプティマイズ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 選択したスキルのコスト-2 ホーリーウェポン								
シンセサイゼーション	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果： ポーション２個同時使用								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： エネミー識別を場面(選択)・射程(視界)								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果： エネミー識別をセットアップで振れる								
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 錬金術に関する【知力】+1D								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	1	
効果： 難易度10の器用判定　戦闘不能を回復								

高校生(16)のころ、こっちに来た。一般常識が欠如している。
気が狂ったマッドサイエンティスト
仲間の陰キャをひとしれず傷つけている(自覚無い)
ダンジョンに入ったら「誰かいますかー」と叫ぶ
好奇心に任せた行動で、危険を冒す。でも腕はいい。
HP回復よりMP回復が得意。

キャラクター名
エイル・キュリー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	1	
効果：	ポーション１個使用する							
ファーマシー	1	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果：	HPポーション3個							
フェイス:アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	アイテム効果+2							
マジックキャンドル	1	6	メジャー	効果参照	効果参照	魔術	1	
効果：	エリアの明度を2.3に変更する							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								