

キャラクター名  
ハンナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	10
メインクラス	ロマネスク	暗示	破局
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
兄	あなたには優しい兄がいた。いつも甘えていた。憧れていた。貴方にとって彼は誰よりも大切な人。理想の人。そんな彼の顔も名前も思い出せない。会えば、きっと思い出せるのに……
戦火	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可。移動1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕にのみ常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		小さなアンデット		オート			たからもの。粗雑な人形のようなアンデット
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ジェットノズル		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたには任意の基本パーツを1つ消費する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい。
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
				オート			
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振りなおす
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	ライトセイバー取得
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1