キャラクター名

コアトル

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | 14 |
| **メインクラス** | バロック | **暗示** | |
| **サブクラス** | ゴシック | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 3 | 0 | 3 |
| **改造** | 1 | 1 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 無茶 | | オート | 効果 | 自身 | コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直してよい |
| メインクラス | | 怪力 | | オート | なし | 自身 | 肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1 |
| メインクラス | | 歪極 | | オート | なし | 自身 | このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である |
| サブクラス | | 捕食者 | | ダメージ | 2 | 0 | 自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える |
| 頭 | | よぶんなあたま | | オート | | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | 蛇（よぶんなあたま | | オート | | | たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | シザーハンズ | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1+切断 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | どくばり | | アクション | 3 | 0 | 肉弾攻撃３ |
| 胴 | | どろどろ | | ジャッジ | 1 | 0-1 | 肉弾攻撃２。自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0 |
| 脚 | | アサシンブレード | | ラピッド | 2 | 0 | 白兵攻撃２+連撃 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| 脚 | | けもあし | | アクション | 2 | 自身 | 移動1-2 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |