キャラクター名	プレイヤー名
（仮）　樹（いつき）	

シンドローム	サラマンダー ウロボロス	**ワークス**	高校生	**カヴァー**	高校生
オプショナル		**年齢**	17	**性別**	男
覚醒	犠牲	**衝動**	飢餓	**初期侵食率**	37 %
出自	片親家庭	**経験**	喪失	**邂逅**	師匠：玉野椿

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	5		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志		2	調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アイススライダー	白兵	4r+4	1	5		装備中、氷の回廊使用時のメイプロダイス＋2、攻撃＋5
白熱殴り（100未満）	白兵	13r+4	4	30		それはそれとして拳で殴る。
白熱殴り（100以上）	白兵	14r+4	4	36		同上　リミリ無しバリクラ　19（16）
リミリ（100以上）	白兵	14r+4	4	36		全乗せリミリ　27（24）　2R43？

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
アイススライダー	
ウェポンケース（靴の裏 ローラーシューズ）	
思い出の一品：四葉のクローバー	
ブランケット⇒思い出の一品	
メモリー：「花火大会の約束」懐旧／◎未練	
コネ：噂好きの友人	
コネ：玉野椿《REC》	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
究極の零	P	N		
六郷 美月	P名状しがたい想い	N◎：喪失感		
玉野椿（REC）：師匠	P◎：強すぎ	N 強すぎ		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	3	メジャー					
効果：	サラ							
白熱	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手変化（攻撃力「LV×３」＋４）　G値４　命中補正なし							
氷の回廊	1	1	マイナー					
効果：	飛行状態で戦闘移動、その際の移動距離＋LV×２							
炎神の怒り	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ					
効果：	組み合わせた【肉体】ダイス＋（LV×1）＋1　HP消費３！							
煉獄魔神	3	3	メジャー				リミット	
効果：	《リミット：炎神の怒り》攻撃力＋（LV×３）　炎神の怒りのHP消費無効化							
バリアクラッカー（原初の白）	1	6					80	
効果：	装甲無視・ガード不可。シナLV回							
リミットリリース（原初の黒）	1	8	オート				100	
効果：	C値－１　下限５　シナ１							
イージーフェイカー⇒万能器具	1		メジャー					
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

※　注 わかりづらそうなところ。
・「アイススライダー」……武器（IA92ｐ）「氷の回廊」を使用したメインプロセス中、【肉体】を使用した判定のダイス＋２、攻撃力＋５する（※「この武器による攻撃限定」とは書いていないので、基本、装備するだけで攻撃には使わない）。▯▯じゃ俺、効果だけ貰って素手で殴るから！
・「玉野椿」（師匠）をREC＆固定ロイスとして取得。コネ：玉野椿の通常効果「意思と情報：UGNの判定ダイス＋２」に加え、タイタス化されない限り、強化効果：「常時攻撃の攻撃力＋３」の効果を受ける（※強化効果のみ反映済み）。▯▯「ご指導のほど……一回だけ、一回だけでいいんで特別に……！」→「前が見えねえ…」