

キャラクター名
(仮) 樹 (いつき)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ウロボロス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	37 %
出自	片親家庭	経験	喪失	邂逅	師匠：玉野椿

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志		2	調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アイススライダー	白兵	4r+4	1	5		装備中、氷の回廊使用時のメイプロダイス+2、攻撃+5
白熱殴り (100未満)	白兵	13r+4	4	30		それはそれとして拳で殴る。
白熱殴り (100以上)	白兵	14r+4	4	36		同上 リミリ無しバリクラ 19 (16)
リミリ (100以上)	白兵	14r+4	4	36		全乗せリミリ 27 (24) 2R43?

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
アイススライダー	
ウエボケース (靴の裏 ローラーシューズ)	
思い出の一品：四葉のクローバー	
ブランケット⇒思い出の一品	
メモリー：「花火大会の約束」 懐旧/◎未練	
コネ：噂好きの友人	
コネ：玉野椿《REC》	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
究極の零	P	N	
六郷 美月	P 名状しがたい思い	N◎：喪失感	
玉野椿 (REC)：師匠	P◎：強すぎ	N 強すぎ	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	3	メジャー					
効果：	サラ							
白熱	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手変化 (攻撃力「LV×3」+4) G値4 命中補正なし							
氷の回廊	1	1	マイナー					
効果：	飛行状態で戦闘移動、その際の移動距離+LV×2							
炎神の怒り	3	3	メジャー/リアクション					
効果：	組み合わせた【肉体】ダイス+ (LV×1) +1 HP消費3!							
煉獄魔神	3	3	メジャー				リミット	
効果：	《リミット：炎神の怒り》攻撃力+ (LV×3) 炎神の怒りのHP消費無効化							
バリアクラッカー (原初の白)	1	6					80	
効果：	装甲無視・ガード不可。シナLV回							
リミットリリース (原初の黒)	1	8	オート				100	
効果：	C値-1 下限5 シナ1							
イーザーフェイカー⇒万能器具	1		メジャー					
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

※ 注 わかりづらそうところ。
 ・「アイススライダー」……武器 (IA92p) 「氷の回廊」を使用したメインプロセス中、【肉体】を使用した判定のダイス+2、攻撃力+5する (※「この武器による攻撃限定」とは書いていないので、基本、装備するだけで攻撃には使わない)。□□じゃ俺、効果だけ貰って素手で殴るから！
 ・「玉野椿」(師匠)をREC&固定ロイスとして取得。コネ：玉野椿の通常効果「意思と情報：UGNの判定ダイス+2」に加え、タイタス化されない限り、強化効果：「常時攻撃の攻撃力+3」の効果を受ける (※強化効果のみ反映済み)。□□「ご指導のほど……一回だけ、一回だけでいいんで特別に……！」→「前が見えねえ……」