

キャラクター名 ラージャハのササーミン	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	5	経歴	知り合いに生き返った人がいる4-4-6		
経験点	830		純潔である6-1-6		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	17	3		24	4
		敏捷度	5			9	1
体	11	筋力	5	4		20 + 2	3
		生命力	8	1		20	3
心	5	知力	3	1		9	1
		精神力	13	1		19	3

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	5	9	6	8	鎧 プリガンディ		18	-1	7
グラブラー	0				盾 タワーシールド		17		2
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
シューター	0				回避技能 ファイター	合計値		5	11

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	9 _m	27 _m	2d+ 5	11	35	操霊魔法	2	3			
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 0/×		2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	25						

装備品		説明
頭	轟雷の髪飾り	投げると雷属性魔法ダメージを与える、k20+7@10
耳		
顔		
首		
背中	ウェポンホルダー	背中に盾を保持
右手		
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	筋力増強の腕輪	特定能力+2、破壊時に+14

その他メモ	自動失敗
冒険に出た理由：自由のために ラージュハ帝国出身のドワーフ。 帝国兵になるよう研鑽を積んできたが、正規兵となる前に世界を見て回って見識を広めようと冒険者になる。 ただ、トレーニングばかりでうんざりしていたのでしばらく帝国に戻る気はない。	チェック ☐☐☐☐ ⑤ ☐☐☐☐ ⑩ ☐☐☐☐ ⑮ ☐☐☐☐ ⑰ ☐☐☐☐ ⑳ ☐☐☐☐ ㉕ ☐☐☐☐ ㉟ ☐☐☐☐ ㉟

プレイヤー名

[illegible]