

キャラクター名  
清水 依季

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ウロボロス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	39 %	
出自	片親家庭	経験	喪失	邂逅	師匠：玉野椿	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1	2	調達	1	
運転：基礎値+47			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アイスライダー	白兵	4r+5	1	5		装備中、氷の回廊使用時のメイプロダイス+2、攻撃+5
白熱殴り(100未満)	白兵	13r+5	4	30		それはそれとして拳で殴る。
白熱殴り(100以上)	白兵	14r+5	4	36		同上 リミリ無しバリクラ 19(16)
リミリ(100以上)	白兵	14r+5	4	36		全乗せリミリ 27(24) 2R43?

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
アイスライダー	
ウエボナーズ(靴の裏ローラーシューズ)	
思い出の一品：四葉のクローバー	
ブランケット⇒思い出の一品	
メモリー：「花火大会の約束」懐旧/◎未練	
コネ：噂好きの友人	
コネ：玉野椿《REC》	
カジュアル(服)	
携帯(スマホ)	
アクセサリ(なんらか)	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
アブソリュート・ゼロP		N		
六郷 美月	P なんていかにう	N◎：喪失感		
母親	P 親愛	N◎悔悟		
(取得予定) 玉野椿(REC)：師匠	P◎強すぎ	N強すぎ		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	3	メジャー					
効果：	《サラマンダー》Dの効果でコンセの侵蝕+1							
白熱	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手変化(攻撃力「LV×3」+4) G値4 形状は指先空きの黒いレザー手袋。しばれる～							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	飛行状態で戦闘移動、その際の移動距離+LV×2							
炎神の怒り	3	3	メジャー/リアクション					
効果：	技能：肉体。組み合わせた【肉体】ダイス+(LV×1)+1 HP消費3!							
煉獄魔神	3	3	メジャー			対決	リミット	
効果：	《リミット：炎神の怒り》攻撃力+(LV×3) 炎神の怒りのHP消費無効化							
バリアクラッカー(原初の白)	1	6	メジャー	武器		対決	80	
効果：	装甲無視・ガード不可(カバーリングでも同様)。シナLV回 基礎+3							
リミットリリース(原初の黒)	1	8	オート	至近	自身	自動	100	
効果：	判定直前に使用 C値-1(下限5) シナ1 基礎+3							
インスピレーション(原初の赤)	1	3	メジャー	至近	自身	自動	GM様	
効果：	GMに対して直接疑問点を質問できる。GMは回答拒否できるが、その場合、使用回数は消費しない エフェクトと組み合わせ不可。シナLV回 基礎+3							
氷の理	1		メジャー	至近	効果参照	自動		
効果：	温度を極低温に。手を触れた物体を冷やす。ダメージは発生しない。必要ならRCの判定							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

名：清水 依季(しみず いつき)  
 ♂ 17歳。イリーガル。  
 コードネーム：『アイスプレイヤー』とかなんとか、そんなにこだわっていない。  
 出自に「片親家庭」と書いているが、生まれた時からそうだったわけではない。とりま今は母と二人暮らし。  
 小さい頃、六郷美月という幼馴染とよく遊んでいて、仲が良かった。彼女から貰った四葉のクローバーを、未だに氷の押し花にして生徒手帳に挟んでいるほどで  
 ある。……が、ある日突然、目の前で激しい炎の中に消えていき……彼女の両親さえも焼死した。身体の中に、ぽっかりと穴が空いてしまったかのような衝撃……  
 ……目の前で、大切な女の子が火に包まれて消えただなんて、普通、受け入れられるはずもなく……UGNによる記憶処理がまさになされようというところで、オー  
 ヴァードに覚醒していることが発覚(おそらく、事件の影響か?)した。中学の頃に半年ほどUGNチルドレンのような保護や支援を受けたが、やがてイリー  
 ガルとして活動するようになった。皮肉にも、火と熱を司るサラマンダー……炎の力の方は上手く使えず、代わりに氷や低温の扱いにおいて優秀な結果を見た  
 。□むべなるかな。昔の記憶を思い出すと、そう思ってしまう。果たされることのないあの日の花火大会の約束を、今でも思い出してしまうめめしさに嫌気を覚  
 えたりもするが、当時なんてこともない小学生だった男の子に植え付けられたトラウマは、そう簡単には落ちてくれない。しゃーなしやで。時間がある時にはレ  
 スネグイド資料室に足を運んで、関連性のある事件……「火の悪魔」について調べたりしている。同時に、そもそもサラマンダーの扱っ「熱」というものについて  
 理解を深めるために、大学の理学部への進学を目指して理系クラスへ、わりと頑張ったが、理系科目がだいたい全部壊滅している。やべえよやべえよ。これには  
 進路担当も苦笑い。かと思えば突然インスピで100点近く取ったりする。なんだこいつ……自分で制御できねえ……なんなんだ俺は。  
 定期的に東京に飛んでは本部チルドレン教官のツバキングにぼこられて帰ってくる。なんだこいつ……。  
 いくらメモリーがあるとはいえ、侵蝕初期39はしんどいっすよ先輩。  
 助けてみーちゃ……美月……(情けない奴！)  
 シューズの裏に仕込んだローラーを、鋭いアイスブレードに変化させ、立体起動で翻弄しながら、懐に入り込み……そして、極低温の掌を叩き込み、対象を氷漬  
 けにする。「変な戦い方」と言われたりもする。俺もそう思う。  
 データとして見ての通り、鈍足白兵、ガー値装甲無視をリミリでガツンとぶち込んでいきたい所存の汎用アタッカー  
 突然のインスピレーションがGMを襲う！ ……かもしれない