キャラクター名

カナリア

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		神経接続		オート	なし	効果	ターン終了時、このパーツが損傷していなけれ ば、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点 1 点を加える。
頭		精神汚染		アクション	3	0-1	精神攻撃 1
頭		知覚混乱		ジャッジ	2	1-2	妨害 2。1 ターンに何度でも使用可。ただし一 回の判定にはー度しか使用できない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		鳥籠		オート	なし	自身	2
頭		リフレックス		オート	なし	自身	1
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		狂気の舞踏		オート	なし	自身	ターン開始前に効果が発動する、最大行動値 ＋（全ドールの発狂状態の未練数）、この効 果は重複しない。
				オート			
胴		絶対歪曲		アクション	6	0-2	物理のDM値 1 ゆを選ぶ。このマニューバは直 ちにカウントを 1 として数え始めて 5 カウントBOMBする。このパーツが損傷しているDM は効果が発揮する。対象のパーツを 2 つ選び、 損傷させる。このマニューバは使用カウントが 3 以上ないと選択できない。
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		重い脚		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化 13 してもよい。
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻 撃判定出目−1（全体攻撃の場合は自身へ の判定値のみ-1）。この効果は同じターン中に 重複させることはできない。
脚		仕掛け罠		ジャッジ	0	0-2	支援 1 か妨害 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1