

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	15	7	9	18	18	6
ボーナス	2	5	2	3	6	6	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	7	3	3	7	7	3

HP	65
MP	72
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手	ミスリルダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	パッドェッドアーマー					7			-1
補助									
装身具									
能力値			7	0	3	0	7	10	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			7	8					
総計(左)			7	8	3	9	7	13	6
総計(両)			7	16					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 28
 所持金: -5800
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 所持重量を精神依存にする								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アンビデクスタリィ	1		パッシヴ					
効果: 武器を2本装備し合計値を使用する								
インタラプト	1							
効果: 打消し								
アームズマスタリー	1		パッシヴ					
効果: 短剣命中+1D								
シャドウブレイド	3	6	マイナー		自身		短剣	
効果: 隠密時限定、ダメージ+30								
フェイドアウト	1	10	セット		自身			
効果: 隠密になる								
ソウルヒット	1		本文				Sr1	
効果: 貫通ダメージに変更								
シャドウストーク	1		パッシヴ					
効果: 隠密移動可能								
ファイトアピール	5	4	ムーブ					
効果: 武器攻撃+5D6 (シーン)								
コンシールアタック	3		パッシヴ				隠密	
効果: 命中+1D ダメージ+3D								
ナローシェイブ	3		パッシヴ					
効果: 攻撃の対象が2体以上だとダメ+3D								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
ビジランテ	1		パッシヴ					
効果: 隠密看破・抵抗+1D								

所持品

異次元バック

