キャラクター名
マリス・サウザング

プレイヤー名

種族	アビスボーン	種族特徴	アビスアーム、アビスカース付与(錯乱)開始時1d6で1なら近接攻撃を含む射程：接触はランダムになる		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	2000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	3		16 + 2	3
		敏捷度	4			12	2
体	11	筋力	17	2		30	5
		生命力	11	3		25	4
心	8	知力	12	5		25	4
		精神力	6	5		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
マギテック	6		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	11	10	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー				4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	10	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック+1 グラップラー専用。パンチを強化　魔法の武器+1	1H	10	2	2d+ 13	11	18	15										
チェインスティック+1 グラップラー専用。パンチを強化　魔法の武器+1	1H	10	2	2d+ 13	11	18	15										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
3点魔晶石x7	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
0 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭　マギスフィア小	
耳　マギスフィア小	
顔　マギスフィア小	
首　マギスフィア小	
背中　マギスフィア小	
右手　宗匠の腕輪	
腰	
足　マギスフィア小	
その他マギスフィア小	

装備品	説明
左手　信念のリング	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 300 /合計 300

その他メモ

通称：リング。アビスボーンの種族通り奈落の魔域で生まれた変異種で、置き去りにされ10年程魔域で生き延びた。その影響か周りはアビスに生息する魔神や
生物と戦いいつしか従える立場になっていた。その生活も悪くないと感じ始めていたが、ある日魔域が冒険者によって攻略されてしまい突然外の世界に
放り出されてしまった。自分と同じような背格好の種族…人族が外の世界には多くいた。長く魔域に居た彼にとって魔神達よりも人族の方が異質に感じており
内心怯えていた。そしてアビスボーンという種族が差別的な扱いをされる事知り、彼は自信の腕の力を隠す為肉弾戦から魔法攻撃に切り替えて戦うようになった。
それなりに実績を上げ周りから信頼されるようになったが、自分の本来の戦い方が出来ない自分を「日和っちまったなぁ…」と嘆いている。
現在の性格は人見知りで臆病だが、本性は魔神達を従えたカリスマ性を持つ。彼が本来の戦い方が出来るようになった時、自信を取り戻せるだろう。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟