キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		修理：死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ１修復
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		機械義眼：めだま		オート			1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		マシンアーム：うで		ジャッジ	1	0	支援１
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウント使用マニューバコスト-１
胴		はらわた		オート	なし	なし	いけにえ
				オート			
胴		循環ポンプ：しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		噴射機構：はりつき		アクション	3	自身	移動１。移動妨害無効
腕		精密作業：ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１
				オート			
頭		狂気：アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
胴		半機械化：リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃+３
腕		容赦なし：有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白系・肉弾ダメージ+１。自身のみ。
				オート			
胴		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリア内のレギオン数ダメージ減少。複数回使用可能
脚		重量：不動		オート	なし	自身	転倒、移動無効化