

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	シーフ	性別	男性
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自 (効果)	狩人			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	23	6	12	6	9
ボーナス	4	4	7	2	4	2	3
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正			2				
能力値	5	5	11	2	4	3	4

HP	65
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
頭部									
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	11	0	3	15	10
スキル									
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			5	3					
総計(左)			5	3	16	2	3	15	10
総計(両)			5	5					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 24  
 所持金: 500  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択した武器を使用した命中判定+1D								
アンビテクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 使用条件で指定された武器を装備している時に有効。「種別」をすべて揃えた「双」のひとつの武器として扱う。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避+1D								
ソードダンス	★	5	マイナー	-	自身	自動		
効果: ダメージ増加。白兵ダメージ+【敏捷】								
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動	s13	シーン終
効果: 回避判定の達成値+[SL*2]								
ステップ:ファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自動	s13	シーン終
効果: ダメージ増加。攻撃の白兵ダメージ+[SL*3]								
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-	s13	
効果: ステップ系の効果が持続中に有効。命中/回避/攻撃ダメ +SL								
ラピディティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【敏捷】判定の達成値+2								
トレーニング:敏捷	1		パッシブ					
効果: 敏捷基礎+3								
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果: 携帯品の重量制限が【筋力基本値】*2								
クローズオフ	1		パッシブ					
効果: 封鎖からの離脱に対するリアクション+1D								
トラッキング	1		パッシブ					
効果: 残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1D								
アスレチック	1		パッシブ					
効果: 登攀や跳躍を行なう【筋力】判定+1D								

生まれてから物心がついて数カ月は、身の回りの大人たちは『E' s《イース》』と呼んでいた。

