

キャラクター名 (仮) 樹 (いつき) プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ウロボロス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	37 %
出自	片親家庭	経験	喪失	邂逅	師匠：玉野椿

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	1	0			4	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	3	0	0			3	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志		2	調達	1	
運転			芸術			知識			情報	噂話	1
運転			芸術			知識			情報	UGN	
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アイススライダー	白兵	4r+6	1	5		装備中、氷の回廊使用時のメイプロダイス+2、攻撃+5
白熱殴り (100未満)	白兵	13r+6	4	30		それはそれとして拳で殴る。
白熱殴り (100以上)	白兵	14r+6	4	36		同上 リミリ無しバリクラ 19 (16)
リミリ (100以上)	白兵	14r+6	4	36		全乗せリミリ 27 (24) 2R43?

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
アイススライダー	
ウエボケース (靴の裏 ローラーシューズ)	
思い出の一品：四葉のクローバー	
ブランケット⇒思い出の一品	
メモリー：「花火大会の約束」 懐旧/◎未練	
コネ：噂好きの友人	
コネ：玉野椿《REC》	

合計装甲：	0	合計回避：	0
-------	---	-------	---

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイス消費
アブソリュート・ゼロP		N	
六郷 美月	P なんでいかにうー	N◎：喪失感	
玉野椿 (REC)：師匠	P◎：強すぎ	N 強すぎ	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P:	4	残り財産P:	0
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	3	メジャー					
効果：	《サラマンダー》							
白熱	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手変化 (攻撃力「LV×3」+4) G値4 命中補正なし							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	飛行状態で戦闘移動、その際の移動距離+LV×2							
炎神の怒り	3	3	メジャー/リアクション					
効果：	技能：肉体。組み合わせた【肉体】ダイス+ (LV×1) +1 HP消費3!							
煉獄魔神	3	3	メジャー			対決	リミット	
効果：	《リミット：炎神の怒り》攻撃力+ (LV×3) 炎神の怒りのHP消費無効化							
バリアクラッカー (原初の白)	1	6	メジャー	武器		対決	80	
効果：	装甲無視・ガード不可 (カバーリングでも同様)。シナLV回							
リミットリリース (原初の黒)	1	8	オート	至近	自身	自動	100	
効果：	判定直前に使用 C値-1 下限5 シナ1							
背教者の王 (or終末の炎)	1							
効果：								
イーザーフェイカー⇒万能器具	1		メジャー					
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

・現行の軽い自己紹介 コードネーム? 16歳 高2 早生まれ (2月くらい) になった (確定)。  
 ・過去 みーちゃんとのこと 片親 思い出の一品 (押し花にして氷でそのまま、プレートに入れ葉代わりに生徒手帳へ)  
 ・いつものこと  
 ・花火大会の約束  
 ・事件の時・瞬間・直後 その後の顛末  
 ・残された自分と、覚醒、UGN、その後  
 ・何をしてきたか UGNとして、事件や、その他 鍛錬 師匠 (REC 玉野椿に無理やり手合わせしてぶちのめされた話)  
 ・進路選択、後悔、うおおお  
 ・今、何を想い、何を一番としているか。みーちゃん……

・戦闘データ、役割、コードネーム、戦闘スタイルにまつわるエピソードなど  
 ・小ネタ パーソナルな話

↓長すぎたら省略、他の手段で事前連絡  
 ※ 注 わかりづらそうなところ。  
 ・「アイススライダー」……武器 (IA92p) 「氷の回廊」を使用したメインプロセス中、【肉体】を使用した判定のダイス+2、攻撃力+5する (※「この武器による攻撃限定」とは書いていないので、基本、装備するだけで攻撃には使わない)。□□じゃ俺、効果だけ貰って素手で殴るから!  
 ・「玉野椿」(師匠)をREC&固定ロイスとして取得。コネ：玉野椿の通常効果「意思と情報：UGNの判定ダイス+2」に加え、タイタス化されない限り、強化効果：「常時攻撃の攻撃力+3」の効果を受ける (※強化効果のみ反映済み)。□□「ご指導のほど……一回だけ、一回だけでいいんで特別に……!」→「前が見えねえ……」