キャラクター名
代行従者

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	
出自（効果）	放浪者			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	22	15	8	6	7	18	7
ボーナス	7	5	2	2	2	6	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	9	6	4	2	2	7	2

HP	75
MP	55
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	フォーリントマホーク	至近	-2	8	0	0	0	-1	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	クィルブイリ					8			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	4	0	7	6	14
スキル	アセティック/ハードマッスル/レジストエレメンタル/シールドストライク		3	6		12	12		
その他				1					
総計(右)			7	15	2	37	19	4	12 m
総計(左)			9	7					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 22	所持金： 350	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-	SI3	
効果： 武器を使用した命中判定の達成値+SL.白兵ダメージ+[SL*2]								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： ダメージ増加。白兵ダメージ+[筋力]								
アームズマスタリー:斧	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した武器を使用した命中判定+1D								
カバーリング	★	2	ダメージ直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行なう。行動済みでもカバーを行なうことができ、未行動時でも行動済にならない。								
カバームーブ	2	4	《カバーリング》	-	自身	自動	sl3 シーンSLK	
効果： 《カバーリング》と同時使用。射程を[至近]→[20m]に変更。自身移動不可								
レジストエレメンタル	3	-	パッシブ	-	自身	-	sl3	
効果： 魔法防御力+[SL*3]								
ハードマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-	sl3	
効果： 物理防御力+[SL*3]								
アセティック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： [物理防御力]と[魔法防御力]+3.								
トレーニング:筋力	1							
効果：								
トレーニング:精神	1							
効果：								
アスレチック	1		パッシブ					
効果： 登攀や跳躍を行なう[筋力]判定+1D								
インサイト	1		パッシブ					
効果： はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定+1D								
ブラフ	1		パッシブ					
効果： はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの【精神】判定+1D								

キャラクター名
代行従者

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベアアップ	1		パッシブ					
効果： スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：