キャラクター名

『ソロバッテリー/投手』アックス=ポイポイ ～アーシアンが言っていた『野球』というスポーツが私を一人野球へと目指させた～

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	
種族	ネヴァーフ			**境遇**	師匠
出自（効果）	学者			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	21	12	12	7	9	6
ボーナス	6	7	4	4	2	3	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	9	6	4	3	3	2

HP	67
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォーリントマホーク	至近	-2	8	0	0	0	-1	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	シルバーチェイン				-1	8			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			9	0	6	0	3	9	12
スキル	ストライクスロー/アックスアデプト			25					
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			8	34	4	22	3	7	11
総計(左)			10	26					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 19	所持金： 150	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ストライクスロー	5		パッシブ		自身		sl5	
効果： 投射による射撃攻撃のダメージ+SL*4　射程+10m								
ランナップ	★	3	セットアップ		自身	自動		
効果： 戦闘移動、あるいは離脱を行なう。自エンゲージ内が敵による[封鎖]状態の場合、離脱不可。								
ホークアイ	5	3	ムーブ		自身	自動	移動orシーン終	
効果： ダメージ増加。射撃攻撃のダメージ[SL*3]								
アックスアデプト	★		パッシブ		自身			
効果： 武器攻撃ダメージ+5.								
アームズマスタリー:斧	★		パッシブ					
効果： 選択した武器を使用した命中判定+1D								
ロングレンジショット	1	3	マイナー	-	自身	自動	メイン終	
効果： 射撃攻撃に使用する武器の[射程]に+SL*10する。								
トレーニング:強肩《きんりょく》	1							
効果：								
トレーニング:盗塁B《びんしょう》	1							
効果：								
トレーニング:精密機械《きよう》	1							
効果：								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果： トラップ探知判定D+1/トラップ探知に失敗してもトラップを作動させない								
ミュトスノウリッジ	1		パッシブ					
効果： 神話や伝承に関する事柄について知っているかどうか【知力】+1D								
アイデンティファイ	1		パッシブ					
効果： アイテム鑑定の判定+1D								
効果：								