														_											
「キャラクター名 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・											$\neg \bot$		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ				
昏升依代(くらます・よりしろ)											ーディング	_ ★	-	オート	視界	シーン	自動	-							
														_	効果:					ヴァード	のエキスト		1		
シンドロー	<u>ل</u> ــــــــــــــــــــــــــــــــــــ			ボロス フィニ		ワークス		UGNチルドレン		ンA カ ワ	ブァー	女子高生 女子高生		-		ノザレクト	0	1d10		-	自身	自動	↓100		
オプショナ				ュマイラ ヾロール		年	冷	17		1	生別			- 1 ⊦	効果: 	トレスト・ウロギロ	ス 2	2		」スト分0. │)HPで復活 	シント゛ロール			
														\rightarrow \vdash	コノセノ 効果:	トレイト : ウロボロ	X Z		X 7 7 -	 		ו־נו	A –		
覚醒		- 素	体			ַ		嫌悪 GNへの畏怖		初期侵	技率	冬 44 % 恩人/テレーズ・ブルム		<u> </u>		ニーテンタクルス	* *	1	X5) +-	効果参照		白兵	1 _		
出自		義理(の両親			è	UGN			邂	這 恩人			المرا 3	<u>- イ・・</u> 効果:	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,			<u>」 /// </u> 組み合わせ/				<u> </u>		
	++ -	+ /:±		. — <u>-</u>		- - -	+=	/JL- JK	· -	4K.+-/:=	1 Luc	_	70	二	ヘウ	「ィギャロップ	1	2	メシ゛ャー	至近	単体	白兵	-		
内体		科坦 1	ソーク 1	ス ボ-	-テノ ()	K A	長	他修	進	能力値 5	HF 行動		32	- 3	効果:	搭乗	している	ヴィーク	ルの攻撃力を使	用する。;	組み合わせ	た判定のな	ブイス-[3-	- -LV]個(最大0個)	
肉体 感覚	_	1	0		0					1	(非装備		4	+[背徳の理	2	3	オート	至近	自身	自動	-		
精神		2	0		0					2	戦闘科			- 3	効果:		でもHP	ダメージを	与えたとき使用	用する。ウ	フロボロスの	カエフェク	トを組みな	合わせた判定ダイス+[LV*2]個	
社会	_	1	0		0					1	全力科			$\dashv \bot$		極限暴走	_ ★	+3	常時	至近	自身	自動	リミット		
											_ ₺	効果:			1	1				をうけた。	ときも使用できる。 				
	肉体			感覚				精神				社会		_		巨人の影	**	3	オート	至近	自身	自動			
技能	SL	修正		能	SL	修正	_	技能	SL	修正	技能	_	SL 修正	<u> </u>	功果:才一								フェクト()とつのLVを+2する。シーン1回。 	
白兵 回避	1			対撃 口覚				R C 意志	1		交渉_ 調達	+		-	ин .	拒絶領域	2	+5	常時	至近	│ 自身 [LV*5]点翰	自動	-		
運転:	+ '		芸術:				知識:				調理 情報:UGI	NI	2	\dashv \mid	効果: 	 まだらの紐	*	1	X5), b-		効果参照		3 _		
運転:				芸術:			知識:				情報:		2	-		またりの畑		1			XX 未多い を持たせる		Τ –		
運転:			芸術:				知識:				情報:			— I ⊦		トディメンジョン	ン★	_	X5, 4-		効果参照		_		
運転:			芸術:			知識:			情報:			— I F	<u></u>	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	- //				<u>アッパンハ</u> を作ってい						
運転:			芸術:				知識:				 情報:			7											
		<u> </u>	46+1-	能力 命中値 G			市公 十	」射程				メモ			効果:					•	-				
武器・コン		<u>`</u>	能力	() () ()		10以	筝刀	/ 33f至			<u> </u>	· C		$\dashv \llbracket$											
				0										- 3	効果:										
														╡┞											
														- 3	効果:								1		
	_				_	.== .								۲ŀ											
防			価格	装甲	+		動				√ E			_ [3	効果:										
強化(補助)ハーデ	1	5	_		0									子高生。右手は包帯、左								星白妾気味にかっている			
(神功)ハーフ	ノドゲ	Υ)		,	_									5年前にFHのマスターエージェント"マスターモンスター"を取り逃し、大災害の引き金となってしまった自責の念から自暴自棄気味になっている。 当時はぬいぐるみを操る能力者だったが、現在はぬいぐるみの代わりにUGNの保管庫から強奪したスチールギガントを操っている。									
所持品													二	そんな暴挙も大怪獣レネゲイドンを倒して"マスターモンスター"を自らの手で捕獲するためであり、それができれば罪の意識から逃れられると期待している。 											
Dロイス:発明品							↓	ロイス							・スチールギガントは影に沈めて隠し持っていて、狭い場所では顔や手の部分だけ、広い場所では全身を召喚する。(ので室内でも搭乗できる:<交渉>)										
スチールギガント						" / \ 5/2/						費し	UGNチルドレンであることを活かしたいので†シークレットモンスター中心に暴走型 ・気になっていたデータ(《ヘヴィギャロップ》《シャドーテンタクルス》《拒絶領域》《極限暴走》スチールギガント)がいっぱい入れられた												
ユニークアイテム:怨念の呪石 エンブレム: †シークレットモンスター							┦	発明品(HR) P N					- ⋅	・ 丸になっていたテータ(《ヘンィキャロック》《シャトーテンダクルス》《垣地頭場》《極限泰定》ステールキガント)かいっはい入れられた ・足が遅い、乗り遅れると装甲が薄い、言うほど火力ない、範囲攻撃できない、経験点が足りない、<運転>のほうが結局強くなるんじゃない?等の弱点がある ・暴走+スチールギガント搭乗時ステータス:「攻撃力: 20+5り」「装甲値: 26」「HPダメージ-25点」「行動値: 0」											
			_				╢	義理の両親 P 誠意 N 猜疑心 テレーズ・ブルムP 信頼 N 無関心							・暴走+人う	-ールキカント搭乗時ス	テータス	: 攻拏刀	: 20+5D」「装申	[値:26]	THP9 X = >	/-25点] 1	付動値:O」		
エンブレム : ハ コネ : し			-				→ 								◆コンボデータ ▼怨念の呪石(暴走を契機に発動:†シークレットモンスター+《拒絶領域》+《極限暴走》+《背徳の理》+《巨人の影》(対象: 《拒絶領域》))										
J. A. (JUNA	O1171 AP					٢ /	「							// 呪われた力を封印されている(という自己暗示をかけている)左目の眼帯を外す										
			+				$+\vdash$	P				N			怨念の呪石(セットアップ)バッドステータスの暴走を受け、解除するまで以下の利益を得る。(1)与ダメージ+5D (2)被ダメージ-20 (3)ウロボロスのエフェクトを組み合わせた判定のダイス+(4+2*{侵触EL})個(シーン1回、侵触率+9)										
			+				+			P	N			-	侵蝕率+9										
			+				┧╠			'	114					チールギガント らスチールギガントを	引っ張り山	ਮ ਰ							
															// 影の中からスチールギガントを引っ張り出す 搭乗:スチールギガント(マイナー)攻撃力+20、装甲値+20、行動値-10、全力移動120m。搭乗中、搭載火器とスチールギガント以外の武器を使用できない。										