キャラクター名
ホシノ・ホシゾラ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/厳つき氷		
生まれ	射手	性別	♀	年齢	271
冒険者Lv	6	経歴	始まりの剣を求めている		
経験点	1710		大きな失敗をしたことがある		
			両親に愛された　見聞		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8	1		22 + 2	4
		敏捷度	9	1		23	3
体	5	筋力	5	4		14 + 2	2
		生命力	7			12	2
心	8	知力	8	5		21	3
		精神力	11	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マギテック	5		
スカウト	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	9	8

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球　×30	1H投	1		2d+ 10	12	8	1										
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 11	10	9											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 11	10	9											
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+1	2H	15	1	2d+ 11	10	13											
デリンジャー即発弾 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 11	10	9											
デリンジャー即発弾 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 11	10	9											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア小	
顔	ひらめき眼鏡	
首		
背中	ウェポンホルダー	
右手	スマルティエの増強の腕輪（怪力）	
腰	バレットポーチ	
足	雪山登山靴	
その他	マギスフィア大	

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

○概要○
持ってるものは身代わり
本名は
サクラの娘の第一子で、最も年上に当たる。魔王亭の前身組織であるシャングリラ魔王軍-サザンクロス隊元副隊長。
サザンクロス隊では、唯一母親と同格で戦い続け超越に近づいた。
魔王軍崩壊後は消息不明になったサクラを200年以上探し続け、船旅で事故に遭いアルフレイムに流れ着き再会した。
再開後、故郷帰ろうにも帰れる海路が無いため帰れないのでサクラとアルフレイムで生活してる。
また、具体的に
冒険者になったのは、二つの目的があって旅してる
1　アルフレイム大陸で設立した魔王商会のアルフレイム大陸の支社を立てる各地の情報収集
2　神に呪われた母の左目の呪いの解呪をできると考える始まりの剣の捜索

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ホシノ・ホシゾラ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾丸12x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ランタン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
油	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食器	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ナイフ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
調理道具	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
温泉x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宿代×２x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
サーペンタインガン売却	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
バレットポーチ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
通行料×２	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
即発弾12x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾薬代	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
情報	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
くじ引き	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
情報代	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ジェザイル売却	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
バレットスリンガー売却	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
リオナ貢１	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
シンボリックリックロア	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□