キャラクター名
サクラ・ホシゾラ（突撃迷宮卓）

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軍師	性別	♀	年齢	不明（280歳以上）
冒険者Lv	15	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	40		育ての親に拾われた		
			かつては貴族だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	32		50 + 2	8
		敏捷度	11	4	−6	24 + -6	3
体	13	筋力	3	12		28	4
		生命力	4	31		48	8
心	8	知力	12	37		57 + 2	9
		精神力	8	40		56	9

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4	ライダー	15
コンジャラー	12	ウォーリーダー	5
スカウト	3		
セージ	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	4		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
魔法収束	1-291p		p
キャパシティ	3-212p		p
防具の達人	3-213p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
フェイダン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	超過駆動	
探索指令	バランス	
騎HP強化	バークメイル	
騎獣強化	ヴォーパルウェポン	
遠隔指示	クリティカルレイ	
特殊能力解放	ヒールスプレー	
騎獣HP超強化	軍師の知略	
人馬一体	怒涛の攻陣Ⅰ	
限界駆動	怒涛の攻陣Ⅱ烈火	
トランプル	怒涛の攻陣Ⅱ旋風	
騎乗指揮	怒涛の攻陣Ⅲ旋刃	
能力完全開放		
騎獣超強化		
姿勢堅持		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		27		13
盾	パラディンズブライド		23		7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能			合計値	0	25

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ　魔法の発動体	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
カードシューター				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	25

HP
98

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 26/13	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 24

MP
121

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	13			
操霊魔法	12	22			
深智魔法	4	22			

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	軍師徽章	
首	スマル=ティエの銀鈴	
背中	ディスプレッサーガジェット	
右手	叡智の腕輪	
腰	ブラックベルト多機能	
足	ディスプレッサーガジェット	
その他	ひらめき眼鏡	

	装備品	説明
左手	マナリング	
	スマル=ティエの増強腕輪	器用

その他メモ

設定：
　元々はあるエルフの国の暗部を事をしていた貴族の元跡取り。その家が国の王子を傀儡政権にする野望を持っていたのを王子とともに聞いてしまったので、王子とたくらみを明るみにすべく一家を皆殺しにし、家をその手で焼きは払った。その後真実は明るみになったが、殺人と放火の罪は許されることなくわずかの家の財産をもってフェイダンを去った。
　しかし、子供であったので餓死しかかってるところを育て親に拾われ、その育て親の国が自力で開拓した国の軍人となった。
国のために趣味の時間も育児を除いて仕事に費やし、同胞を助け出すために戦い、国に攻め込むものをすべて殺しまくった。
国と夫に娘に息子に家族に友人を戦争で殺し、ほとんどを奪い去ったブラグザバスを強く憎み復讐を誓う。
「私の夫、戦友、息子、娘たちを戦争で殺し、奪い去ったブラグザバスとバルバロスと第二神たちは何千年かかっても・・絶対に殺してやる」
「ムク・・・見ていなさい。貴方仇は、お母さんが地獄に送ってやるわッ！」
「許さない・・・許さない・・・あの子がみた平和な社会を作るためにも・・・あいつらは死ぬべきね」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サクラ・ホシゾラ（突撃迷宮卓）

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
食器	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
ランタンx3	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
ドレス	○□□○□□
油x5	○□□○□□
火縄ツボ	○□□○□□
馬レンタル	○□□○□□
服x3	○□□○□□
保存食1週間x5	○□□○□□
アルケミカードA赤x20	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
アルケミーカードＡ緑x20	○□□○□□
アルケミカードＢ赤x10	○□□○□□
刻み煙草x10	○□□○□□
マナチャージクリスタル５点	○□□○□□
金カードBx30	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
煙管	○□□○□□
カードA金x20	○□□○□□
カードA代x17	○□□○□□
カードB代	○□□○□□
魔動バイク返却	○□□○□□
タワーシールド売却	○□□○□□
酒（高級）x2	○□□○□□
腕輪粉砕	○□□○□□
酒場の食事とつまみ	○□□○□□
高性能魔道バイク返却	○□□○□□
アルケミーキット売却	○□□○□□
草代x25	○□□○□□
戦女神x3	○□□○□□
機動外骨格戻し	○□□○□□
カギx2	○□□○□□
迷宮のチップx5	○□□○□□
聖印売却	○□□○□□
タインガン売却	○□□○□□
魔海草代	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
腕輪売却x3	○□□○□□

プレートアーマー	○□□○□□
バレットスリンガー売却	○□□○□□
球体金庫＜マギ中大きさ＞	○□□○□□
スカイバイク返却	○□□○□□
ナイトシールド売却	○□□○□□
可変外骨格	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
馬維持x12	○□□○□□
巧の指輪	○□□○□□
月光の魔札+２x5	○□□○□□
タリスマン2個x2	○□□○□□
スマルティエの腕輪売却	○□□○□□
カードシューター売却	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□