

キャラクター名  プレイヤー名   
 固定値 白兵

シンドローム	ブラックドッグ	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
	ブラックドッグ				
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	11 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	0	1	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4	27	射撃			RC	1		交渉		1
回避			知覚	1		意志			調達		3
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN		1
運転: 武芸の達人	3		芸術:			知識:			情報:		
運転: 武芸の達人	5		芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳	白兵	4r+31				期待値42,ダメージ+22
回避	白兵	4r+31				期待値49.8
100%	白兵	7r+31				期待値61.4
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネ: 要人への貸し	
カスタマイズ: パトロン	
バトルマニージャ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
複製体: 武芸の達人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
武芸の達人	4	(4+3)	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵達成値+Lv*3								
ハードワイヤード	7	(4)	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 専用アイルLv個常備化								
ゲットダウン	1	2	リアクション	至近	自身	白兵射撃	-	
効果: 白兵が射撃でトッグできる								
リフレックス: ブラックドッグ	2	2	リアクション	-	-	シンドローム	-	
効果: C値低下								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								