

キャラクター名
生吹 丞護 (いぶき しょうご)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	モルフェウス			年齢		15歳 (高1)
オプション	覚醒	渴望	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自	安定した家庭		経験	小さな名誉	邂逅	中学校の友達とセンセー!

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	0	1			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志		1	調達		
運転: □ボ	5		芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
モーフィング□ボ		0	-	15		運転: □ボ/行動値: -3、装甲: 18、全力移動: 50m
-----		0	----	----		-----
コンボ1・オレにだって勇氣はある!	運転	7r+5	-	15		コンセ+巨匠の記憶
100↑	運転	10r+5	-	15		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																			
コネ: 噂好きの友人		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タリ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>申し子</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>家族</td> <td>P</td> <td>幸福感</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td>強い後悔と恐怖</td> <td>悲しみ</td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費	申し子	P	N			家族	P	幸福感	N			P	N	強い後悔と恐怖	悲しみ		P	N				P	N		
ロイス																																								
対象	感情(pos)					感情(neg)	タリ	消費																																
申し子	P					N																																		
家族	P					幸福感	N																																	
	P					N	強い後悔と恐怖	悲しみ																																
	P					N																																		
	P	N																																						
思い出の一品		最大財産P:	4	残り財産P:	1																																			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ: モルフェウス	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-LV							
巨匠の記憶	4	2	Xジャー	-	-	効果参照	-	
効果:	<運転><芸術><知識><情報>と組み合わせることができる。判定ダイス+LV個。							
アンプリフィケーション	3	5	Xジャー	-	-	効果参照	DIIS	
効果:	エフェクトを使用して行うあらゆる判定と組み合わせ可能。攻撃力+[LV×5]。1シナリオ3回。							
ヴィークルモーフィング	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	ヴィークルモーフィング専用アイテム(P140)から1つ取得し、使用できる。この時、搭乗状態になってもよい。ヴィークルはシーン終了時に失われる。							
スーパーランナー	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動を行う。移動距離+[LV×5]m。1シーン1回。							
不壊の城壁	5	5	オート	至近	範囲選択	自動	100↑	
効果:	HPダメージ算出直後に使用。対象が受ける(予定の)HPダメージを-[LV×10]点する。1シナリオ1回まで。							
無上廚師	★	-	Xジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果:	大気やその場にある物質を使って、あなたがよく知っている料理を作り出すエフェクト。							
万能機具	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	大気やその場にある物質を使って、日用品を作り出すエフェクト。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

住んでる市→咲楽(さくら)市
通ってる高校→国際環境情報大学付属高校(あるぷP308/N市にある)
※UGN系列でレネゲイドの研究に首突っ込んで問題ない高校なら、上記以外に通ってることにも可です!

一人称: 等身大の一人称はぼく・他の人の前ではオレ/二人称: 君、あなた
「オレにだって、勇氣はある！」
ごく普通の学生。あだ名は名前そのままの「ショージ」。
学校では特別有名というわけでもなく、かといって浮いているわけでもなく、良くも悪くも平凡をキープしている少年。
家族は両親と妹がいる。父親が単身赴任で帰って来ない以外、フツウの家(……だと、ショージは思っている)
普通と少し違うことといえば、ショージが特撮ヒーローが好きなこと。
特にブレイブマンという特撮シリーズにハマっている。
中学3年で特撮にハマってる、というのは、なんだか気恥かしくて周りには言えないでいる。
(中1の時、お前まだブレイブマン(特撮)見てるの?と同級生に何気なく言われたことがショックになっている)
それこそ小学生の頃や、中学2年生くらいまでは、自分も何らかの事件に巻き込まれてヒーローになれるんじゃないかという期待があったが、子どもっぽい空想なのか、現実起こりっこないよなあと思い始めていた。
性格もごくごく平凡。友達と年相応の悪ノリもできるが、基本的には常識人。奇抜なこと、目立つことはあまりしたくない。
が、内心熱血なノリに憧れがある。でもあまりアツすぎると周りから引かれてしまうのではないかと、それを考えると恥かしくて、表には出せないでいた。