

キャラクター名
琴平 光 (ことひら ひかり)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	葬儀屋
	オプション		年齢		性別	男
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
強振のピアス					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
対抗種	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
骨の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手データ変更(種別:白兵、命:-1、攻:+[LV*2+5]、G値:6)。								
死招きの爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 【組み合わせ:《骨の剣》】攻+[LV*5]。シーン間、他の武器を装備できない。								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動。移動距離+[LV*2]m。								
炎神の怒り	3	3	メジャーリアクション	-	-	[肉体]	-	
効果: ダイス+[LV+1]個。3点のHPを消費する。								
煉獄魔神	3	3	メジャー	-	-	シンドローム	リミット	
効果: 【前提:《炎神の怒り》】攻+[LV*3]。《炎神の怒り》の効果でHPを消費しない。								
C:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-[LV] (下限値7)。								
ジャイアントグロウス	1	5	メジャー	-	範囲(選択)	〈白兵〉	100↑	
効果: 「対象:範囲(選択)」に変更、攻+2D。1シナリオLV回。								
異形の歩み	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 肉体を变形させて、どんな場所でも移動できる。【肉体】								
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 熱を視覚として知覚する。〈RC〉								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

山陽本線 琴平駅 1889年(明治22年)5月23日
山陽本線 光駅 1912年(明治45年)4月11日