キャラクター名

トラスト

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	8歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
鳥篭の鳥	
お茶会	
手を繋ぐ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（壊れた部品）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0〜2	支援1か妨害1。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃において、出目+1してもよい
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		悪食		オート	なし	自身	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		たからもの		オート			
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1