

キャラクター名
ラリマー

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	9
メインクラス	ステーション	暗示	渴望
サブクラス	バロック	寵愛点	61

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
23:少女	
26:パーティー	
97:死後の世界	
α02:船旅	
β22:走馬灯	
83:花壇	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	1	4
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ろくぶて	憧憬	1 ①②③④⑤	
ドロセラ	恋心	0 ①②③④⑤	
ハイド	憧憬	1 ①②③④⑤	
ベス	嫌悪	0 ①②③④⑤	
サロメ	信頼	0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		作戦		オート			バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身を受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
サブクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全てを無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
サブクラス		歪極		オート		自身	
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断（相手は切断判定修正+2）、防御によって軽減されない。
腕		たからもの		オート			写真
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			投げ捨てる
胴		はらわた		オート			投げ捨てる
胴		ほとけがすら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1。
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1。
胴		たからもの		オート			首飾り
胴		だるま		オート		自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1