キャラクター名	プレイヤー名
雪下 晴	

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	17
出自	一般人	**運命**	秘密
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	16	0	0	16	51 %
敏	7	0	0	7	42 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	26
MP	48
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		23	0	2	32	0	5	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		23 %	0	2 %	33 %	4	5 %	7	1
総計(2)		23 %	0	2 %	32 %	0	5 %	7	1
総計(両)		23 %	0	2 %	33 %	4	5 %	7	1

所持品			
活動基本装備			
ブァイタルドリンク			
めんたるどりんく			
所持金：	20	預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)						
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：	1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する(ベースがアンビュランスなら、運の半分が効果量にプラス)						
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト						
パシフィズム	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果：	各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する　ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる						
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

臆病者