キャラクター名: ヘルル

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	2	経歴	A4-3忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	650		C4-3「負けず嫌い」と評されたことがある		
			A5-2まだ恋をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6			16	2
		敏捷度	10	1		21	3
体	2	筋力	4			6	1
		生命力	7			9	1
心	14	知力	12	1		27	4
		精神力	4			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	2		
スカウト	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
15

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 魔法の発動体	

その他メモ

代々魔法（真語魔法、操霊魔法、妖精魔法のいずれか）を扱う家系に生まれた
魔法に関する勉強や訓練をしていないくらい小さいころに目の前で両親が殺害され、感情に流され自分自身の魔力が制御できなくなり魔法が暴発し、親を殺した強盗を殺害してしまい、制御できない魔法を恐怖した。
その後は故郷の村の村長の家で育てられ、魔法についての学習に打ち込み、その魔法への意欲から故郷の村で魔法の学習力に関して「負けず嫌い」と言われてしまうほど、だった両親の他界のショックから立ち直るため両親に着けてもらった名前を捨て、自分で自分に名前を付けた（現在の名前である）
その後、未成人である点を除けば魔法の力量を伸ばすために冒険者になっても大丈夫だろうということになり故郷の村を出て、冒険者になる。冒険者になる前はほとんど魔法関係にビッシリだったため恋とは無縁の生活をしていた。
捨てた名前「ルーガルー・ミレア」（両親の死後、ヘルルを自称するまではミレアと呼ばれていた）
故郷は３人に１人が操霊術師、二人に一人がナイトメア、出産時はアース・ヒールにより安全だった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヘルル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（1週間分）x2	○□□○□□
ぬいぐるみ（Sサイズ）	○□□○□□
ぬいぐるみ（Mサイズ）	○□□○□□
インクx3	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
	○□□○□□
ケイさんへ200G貸し	○□□○□□

所持金 1764 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 19 /合計 19